

Teorie her a modely rozhodování v podmínkách neurčitosti

Obsah

1. Matematické modely rozhodovacích situací

- 1.1. Hry v normálním tvaru bez účasti náhody
- 1.2. Hry v normálním tvaru s účasti náhody
- 1.3. Hry v rozvinutém tvaru s dokonalou informací
- 1.4. Hry v rozvinutém tvaru s náhodnými tahy a nedokonalou informací

2. Konečné hry dvou hráčů

- 2.1. Antagonistické hry (maticové hry)
- 2.2. Nekooperativní dvou hráčů s obecným součtem (bimaticové hry)
- 2.3. Kooperativní hry dvou hráčů s nepřenosnou výhrou
- 2.4. Kooperativní hry dvou hráčů s přenosnou výhrou

3. Konečné hry více hráčů

- 3.1. Nekooperativní hry
- 3.2. Kooperativní hry (koaliční hry)

4. Rozhodování za rizika a při více kriteriích

- 4.1. Hry proti přírodě
- 4.2. Multikriterální rozhodování

Příloha: Dva kompletně řešené příklady

1. Jednoduchá odebírací hra
2. Jednoduchá hra typu poker

Literatura

- [1] <http://www.gametheory.net/> - A resource for educators and students of game theory
- [2] Slantchev B.I.: Basic Game Theory. Lecture notes, University of California, San Diego.2002.
<http://polisci.ucsd.edu/~bslantch/courses/gt/>
- [3] Möbius M.M.: Introduction to Game Theory. Lecture notes. Harvard University.2003.
<http://www.courses.fas.harvard.edu/~ec1052/>