

# Algoritmy

**Příklad:** Popis algoritmu pomocí **pseudokódu**:

---

**Algoritmus 1:** Algoritmus pro nalezení největšího prvku v poli

---

```
1 FIND-MAX ( $A, n$ ):  
2 begin  
3    $k := 0$   
4   for  $i := 1$  to  $n - 1$  do  
5     if  $A[i] > A[k]$  then  
6        $k := i$   
7     end  
8   end  
9   return  $A[k]$   
10 end
```

---

## Algoritmus

- zpracovává **vstup**
- generuje **výstup**

Z hlediska analýzy toho, jak daný algoritmus funguje, většinou není příliš podstatný rozdíl v tom, jestli algoritmus:

- čte vstupní data z nějakého vstupního zařízení (např. ze souboru na disku, z klávesnice, apod.)
- zapisuje data na nějaké výstupní zařízení (např. do souboru, na obrazovku, apod.)

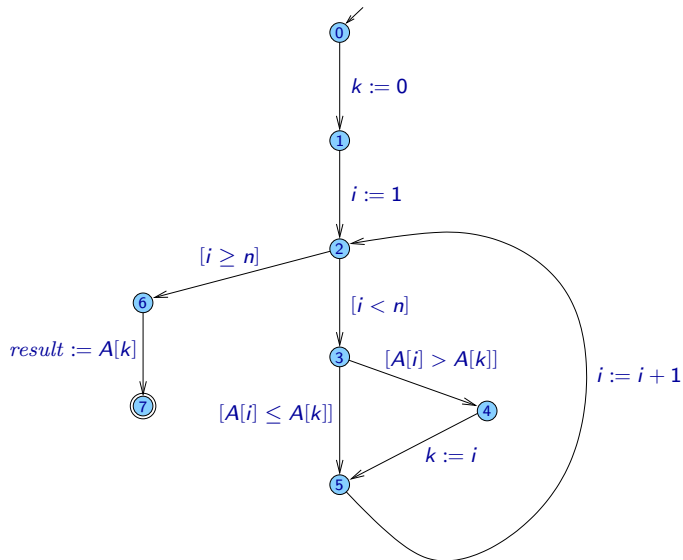
nebo

- čte vstupní data z paměti (např. jsou mu předány jako parametry)
- zapisuje data na do paměti (např. je vrátí jako návratovou hodnotu)

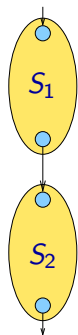
Instrukce lze zhruba rozdělit na dvě skupiny:

- instrukce přímo pracující s daty:
  - přiřazení
  - vyhodnocení hodnot výrazů v podmínkách
  - čtení vstupu, zápis na výstup
  - ...
- instrukce ovlivňující **řídící tok** — určují, které instrukce se budou provádět, v jakém pořadí, apod.:
  - větvení (if, switch, ...)
  - cykly (while, do .. while, for, ...)
  - uspořádání instrukcí do bloků
  - návraty z podprogramů (return, ...)
  - ...

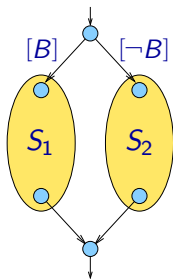
# Graf řídicího toku



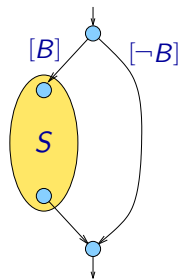
# Některé základní konstrukce strukturovaného programání



$S_1; S_2$

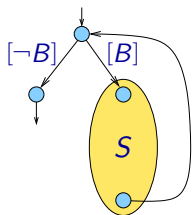


if  $B$  then  $S_1$  else  $S_2$

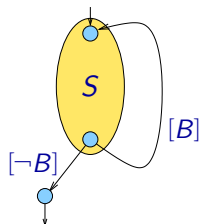


if  $B$  then  $S$

# Některé základní konstrukce strukturovaného programání

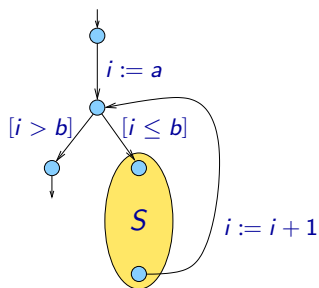


**while**  $B$  **do**  $S$



**do**  $S$  **while**  $B$

# Některé základní konstrukce strukturovaného programání



```
 $i := a$   
while  $i \leq b$  do  
     $S$   
     $i := i + 1$   
end
```

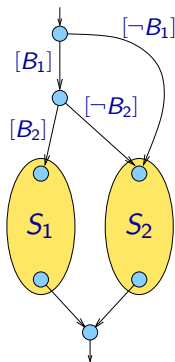
```
for  $i := a$  to  $b$  do  $S$ 
```



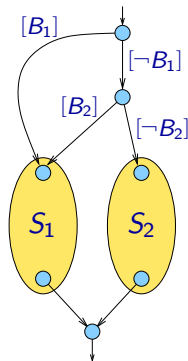
# Některé základní konstrukce strukturovaného programání

Zkrácené vyhodnocování složených podmínek, např.:

**while**  $i < n$  **and**  $A[i] > x$  **do** ...



**if**  $B_1$  **and**  $B_2$  **then**  $S_1$  **else**  $S_2$



**if**  $B_1$  **or**  $B_2$  **then**  $S_1$  **else**  $S_2$

# Řídící tok realizovaný pomocí goto

- **goto**  $l$  — **nepodmíněný skok**
- **if**  $B$  **then goto**  $l$  — **podmíněný skok**

## Příklad:

```
0:  $k := 0$   
1:  $i := 1$   
2: goto 6  
3: if  $A[i] \leq A[k]$  then goto 5  
4:  $k := i$   
5:  $i := i + 1$   
6: if  $i < n$  then goto 3  
7: return  $A[k]$ 
```

# Řídící tok realizovaný pomocí goto

- **goto**  $l$  — **nepodmíněný skok**
- **if**  $B$  **then goto**  $l$  — **podmíněný skok**

## Příklad:

```
start:  $k := 0$   
       $i := 1$   
      goto  $L3$   
 $L1$ : if  $A[i] \leq A[k]$  then goto  $L2$   
       $k := i$   
 $L2$ :  $i := i + 1$   
 $L3$ : if  $i < n$  then goto  $L1$   
      return  $A[k]$ 
```

# Vyhodnocení složitých výrazů

Vyhodnocení složitého výrazu, jako třeba

$$A[i + s] := (B[3 * j + 1] + x) * y + 8$$

může být na nižší úrovni nahrazeno posloupností jednodušších příkazů, jako třeba

$$\begin{aligned}t_1 &:= i + s \\t_2 &:= 3 * j \\t_2 &:= t_2 + 1 \\t_3 &:= B[t_2] \\t_3 &:= t_3 + x \\t_3 &:= t_3 * y \\t_3 &:= t_3 + 8 \\A[t_1] &:= t_3\end{aligned}$$

Algoritmus je vykonáván strojem — může to být například:

- skutečný počítač — vykonává instrukce strojového kódu
- virtuální stroj — vykonává instrukce bytekódu
- nějaký idealizovaný matematický model počítače
- ...

Stroj může být:

- jednoúčelový — vykonává jen jeden algoritmus
- obecnější — algoritmus dostává ve formě **programu**

Stroj pracuje po **krocích**.

Algoritmus během výpočtu zpracovává konkrétní **vstup**.

Během výpočtu si stroj musí pamatovat:

- která instrukce se právě provádí
- obsah pracovní paměti

Podle typu stroje je určeno:

- s jakým typem dat stroj pracuje
- jak jsou tato data v paměti organizována

Podle typu algoritmu a typu analýzy, kterou chceme provádět, se můžeme rozhodnout, zda má smysl mezi obsah paměti zahrnout i místa

- odkud se čtou vstupní data
- kam se zapisují výstupní data

**Konfigurace** — popis celkového stavu stroje v nějakém okamžiku během výpočtu

**Příklad:** Konfigurace tvaru

$$(q, mem)$$

kde

- $q$  — aktuální řídicí stav
- $mem$  — představuje aktuální obsah paměti stroje — jaké hodnoty jsou momentálně přiřazeny jednotlivým proměnným.

Příklad obsahu paměti  $mem$ :

$$\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$$

Příklad konfigurace:

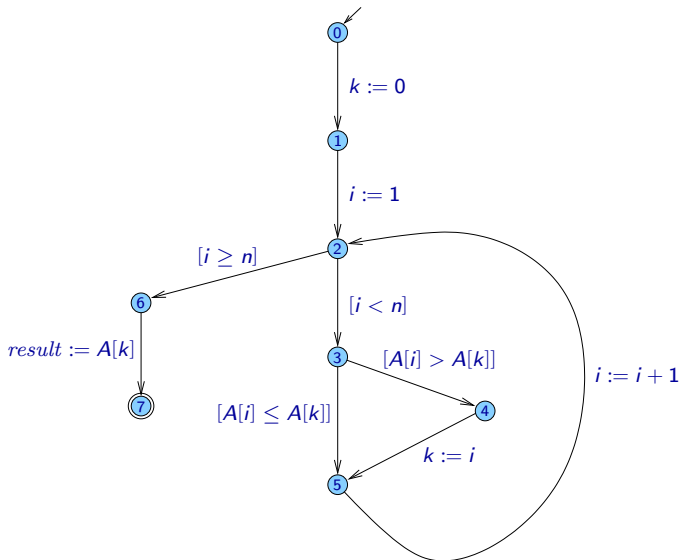
$(2, \langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle)$

**Výpočet** stroje  $\mathcal{M}$  provádějícího algoritmus  $Alg$ , kde zpracovává vstup  $w$ , je posloupnost konfigurací.

- Začíná se v **počáteční konfiguraci**.
- Každým krokem se přejde z jedné konfigurace do druhé.
- Výpočet končí v **koncové konfiguraci**.



# Výpočet algoritmu



**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

$\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

$\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

$\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

$\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )

$\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )

$\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )



**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{13}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{13}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{14}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )



**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{13}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{14}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{15}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus `FIND-MAX` zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{13}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{14}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{15}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{16}$ : (6,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: ? \rangle$ )

**Příklad:** Výpočet, kde algoritmus **FIND-MAX** zpracovává vstup, kde  $A = [3, 8, 1, 3, 6]$  a  $n = 5$ .

$\alpha_0$ : (0,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: ?, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_1$ : (1,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: ?, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_2$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_3$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_4$ : (4,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 0, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_5$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 1, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_6$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_7$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_8$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 2, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_9$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{10}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{11}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 3, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{12}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{13}$ : (3,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{14}$ : (5,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 4, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{15}$ : (2,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{16}$ : (6,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: ? \rangle$ )  
 $\alpha_{17}$ : (7,  $\langle A: [3, 8, 1, 3, 6], n: 5, i: 5, k: 1, result: 8 \rangle$ )

Provedením instrukce  $l$  se přejde z konfigurace  $\alpha$  do konfigurace  $\alpha'$ :

$$\alpha \xrightarrow{l} \alpha'$$

Výpočet může být:

- **Konečný:**

$$\alpha_0 \xrightarrow{l_0} \alpha_1 \xrightarrow{l_1} \alpha_2 \xrightarrow{l_2} \alpha_3 \xrightarrow{l_3} \alpha_4 \xrightarrow{l_4} \dots \xrightarrow{l_{t-2}} \alpha_{t-1} \xrightarrow{l_{t-1}} \alpha_t$$

kde  $\alpha_t$  je koncová konfigurace

- **Nekonečný:**

$$\alpha_0 \xrightarrow{l_0} \alpha_1 \xrightarrow{l_1} \alpha_2 \xrightarrow{l_2} \alpha_3 \xrightarrow{l_3} \alpha_4 \xrightarrow{l_4} \dots$$

Výpočet je možné popsat dvěma různými způsoby:

- jako posloupnost konfigurací  $\alpha_0, \alpha_1, \alpha_2, \dots$
- jako posloupnost provedených instrukcí  $l_0, l_1, l_2, \dots$

**Algoritmy** slouží k řešení **problémů**.

- **Problém** — specifikace toho, **co** má algoritmus dělat:
  - Popis vstupu
  - Popis výstupu
  - Vztah mezi vstupy a výstupy
- **Algoritmus** — konkrétní postup, **jak** při výpočtu postupovat

**Příklad:** Problém nalezení maximálního prvku v poli:

**Vstup:** Pole  $A$  indexované od nuly a číslo  $n$  udávající počet prvků v tomto poli, přičemž se předpokládá, že  $n \geq 1$ .

**Výstup:** Hodnota  $result$ , která je hodnotou maximálního prvku v poli  $A$ , tj. hodnota  $result$ , pro kterou platí:

- $A[j] \leq result$  pro všechna  $j \in \mathbb{N}$ , kde  $0 \leq j < n$ , a
- existuje  $j \in \mathbb{N}$  takové, že  $0 \leq j < n$  a  $A[j] = result$ .

**Instance problému** — konkrétní vstup, např.

$$A = [3, 8, 1, 3, 6], n = 5.$$

Pro tuto instanci je výstupem hodnota 8.

## Definice

Algoritmus  $Alg$  **řeší** problém  $P$ , jestliže pro **každou** instanci  $w$  problému  $P$  jsou splněny následující dvě podmínky:

- (a) Výpočet algoritmu  $Alg$  nad vstupem  $w$  se po konečném počtu kroků (korektně) zastaví.
- (b) Algoritmus  $Alg$  vygeneruje pro vstup  $w$  výstup, který odpovídá podmínkám kladeným na výstup ve specifikaci problému  $P$ .

Algoritmus, který řeší problém  $P$ , je korektním řešením tohoto problému.



Algoritmus *Alg* **není** korektním řešením problému *P*, jestliže existuje vstup *w* takový, že při výpočtu nad tímto vstupem nastane některá z následujících chyb:

- provedení nějaké chybné nepovolené operace (přístup k prvku pole mimo povolený rozsah indexů, dělení nulou, ...),
- vygenerovaný výstup neodpovídá podmínkám specifikovaným v zadání problému *P*,
- výpočet se nikdy nezastaví.

**Testování** — spustění algoritmu nad různými vstupy a zkontrolování, zda se algoritmus pro tyto vstupy chová „správně“.

Testování může prokázat přítomnost chyb, ale ne to, že se algoritmus chová korektně pro **všechny** vstupy.

Důkaz korektnosti algoritmu je obecně vhodné rozdělit na dvě části:

- Zdůvodnění toho, že algoritmus pro žádný vstup nikdy neudělá nic „špatně“:
  - během výpočtu nedojde k žádné chybné operaci
  - pokud program skončí, výstup bude „správně“
- Zdůvodnění toho, že se algoritmus pro každý vstup po konečném počtu kroků zastaví.

**Invariant** — podmínka, která musí být v určitém místě kódu algoritmu vždy (tj. ve všech možných výpočtech pro všechny možné vstupy) splněna v okamžiku, kdy algoritmus tímto místem prochází.

Řekneme, že konfigurace  $\alpha$  je **dosažitelná**, jestliže existuje vstup  $w$  takový, že je  $\alpha$  jednou z konfigurací, kterými algoritmus  $Alg$  projde při výpočtu nad vstupem  $w$ .

Pokud je algoritmus reprezentován ve formě grafu řídicího toku, můžeme pro **řídící stav**  $q$  (tj. vrchol grafu) specifikovat invarianty, které platí v každé dosažitelné konfiguraci, kde je řídicím stavem  $q$ .

Invarianty můžeme zapisovat formulemi predikátové logiky:

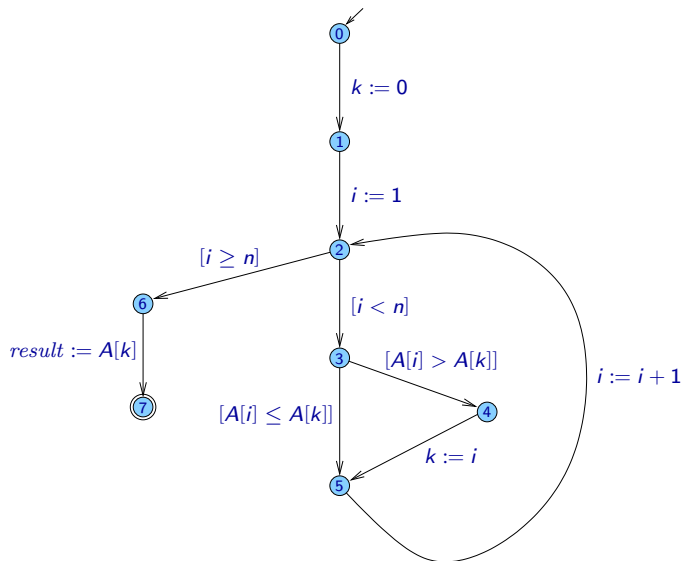
- **volné** proměnné odpovídají proměnným programu
- **valuace** je dána hodnotami proměnných programu v dané konfiguraci

**Příklad:** Formule

$$(1 \leq i) \wedge (i \leq n)$$

bude platit například v konfiguraci, kde proměnná  $i$  má hodnotu 5 a proměnná  $n$  má hodnotu 14.

# Invarianty



Příklady invariantů:

- invariant v řídicím stavu  $q$  zapíšeme formulí  $\varphi_q$

Invarianty v jednotlivých řídicích stavech (zatím jen hypotézy):

- $\varphi_0: (n \geq 1)$
- $\varphi_1: (n \geq 1) \wedge (k = 0)$
- $\varphi_2: (n \geq 1) \wedge (1 \leq i \leq n) \wedge (0 \leq k < i)$
- $\varphi_3: (n \geq 1) \wedge (1 \leq i < n) \wedge (0 \leq k < i)$
- $\varphi_4: (n \geq 1) \wedge (1 \leq i < n) \wedge (0 \leq k < i)$
- $\varphi_5: (n \geq 1) \wedge (1 \leq i < n) \wedge (0 \leq k \leq i)$
- $\varphi_6: (n \geq 1) \wedge (i = n) \wedge (0 \leq k < n)$
- $\varphi_7: (n \geq 1) \wedge (i = n) \wedge (0 \leq k < n)$

Příklady invariantů:

- invariant v řídicím stavu  $q$  zapíšeme formulí  $\varphi_q$

Invarianty v jednotlivých řídicích stavech (zatím jen hypotézy):

- $\varphi_0: n \geq 1$
- $\varphi_1: n \geq 1, k = 0$
- $\varphi_2: n \geq 1, 1 \leq i \leq n, 0 \leq k < i$
- $\varphi_3: n \geq 1, 1 \leq i < n, 0 \leq k < i$
- $\varphi_4: n \geq 1, 1 \leq i < n, 0 \leq k < i$
- $\varphi_5: n \geq 1, 1 \leq i < n, 0 \leq k \leq i$
- $\varphi_6: n \geq 1, i = n, 0 \leq k < n$
- $\varphi_7: n \geq 1, i = n, 0 \leq k < n$

Zkontrolování toho, že invarianty opravdu platí:

- Pro každou instrukci algoritmu je třeba zkontrolovat, zda za předpokladu, že bude platit příslušný invariant před provedením této instrukce, bude platit i příslušný invariant po provedení této instrukce.

Předpokládejme algoritmus ve formě grafu řídicího toku:

- hrany odpovídají instrukcím
- vezměme si hranu ze stavu  $q$  do stavu  $q'$  označenou instrukcí  $l$
- řekněme, že (zatím neověřené) invarianty pro stavy  $q$  a  $q'$  jsou vyjádřeny formulami  $\varphi$  a  $\varphi'$
- pro tuto hranu musíme zkontrolovat, že pro všechny konfigurace  $\alpha = (q, mem)$  a  $\alpha' = (q', mem')$  takové, že  $\alpha \xrightarrow{l} \alpha'$ , platí, že pokud
  - v konfiguraci  $\alpha$  platí  $\varphi$ ,pak
  - v konfiguraci  $\alpha'$  platí  $\varphi'$



Zkontrolování instrukcí, které jsou testy podmínek:

- hrana označená testem podmínky  $[B]$

Obsah paměti se nemění.

Stačí ověřit, že platí implikace

$$(\varphi \wedge B) \rightarrow \varphi'$$

**Poznámka:** Příslušná implikace musí platit pro všechny možné hodnoty proměnných.

**Příklad:** Předpokládáme, že se formulích objevují jen proměnné  $n, i, k$ , a že hodnotami těchto proměnných mohou být jen celá čísla:

$$(\forall n \in \mathbb{Z})(\forall i \in \mathbb{Z})(\forall k \in \mathbb{Z}) (\varphi \wedge B \rightarrow \varphi')$$

Zkontrolování instrukcí, které přiřazují hodnoty proměnným (mění obsah paměti):

- hrana označená přiřazením  $x := E$

$\varphi''$  — formule, kterou dostaneme z formule  $\varphi'$  přejmenováním všech volných výskytů proměnné  $x$  na proměnnou  $x'$

Je třeba ověřit platnost implikace

$$(\varphi \wedge (x' = E)) \rightarrow \varphi''$$

**Příklad:** Přiřazení  $k := 3 * k + i + 1$ :

$$(\forall n \in \mathbb{Z})(\forall i \in \mathbb{Z})(\forall k \in \mathbb{Z})(\forall k' \in \mathbb{Z}) (\varphi \wedge (k' = 3 * k + i + 1) \rightarrow \varphi'')$$

Dokončení ověření toho, že algoritmus pro nalezení maximálního prvku v poli vrací správný výsledek (za předpokladu, že skončí):

- $\psi_0: \varphi_0$
- $\psi_1: \varphi_1 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < 1 \rightarrow A[j] \leq A[k])$
- $\psi_2: \varphi_2 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < i \rightarrow A[j] \leq A[k])$
- $\psi_3: \varphi_3 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < i \rightarrow A[j] \leq A[k])$
- $\psi_4: \varphi_4 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < i \rightarrow A[j] \leq A[k]) \wedge (A[i] > A[k])$
- $\psi_5: \varphi_5 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j \leq i \rightarrow A[j] \leq A[k])$
- $\psi_6: \varphi_6 \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < n \rightarrow A[j] \leq A[k])$
- $\psi_7: \varphi_7 \wedge (result = A[k]) \wedge (\forall j \in \mathbb{N})(0 \leq j < n \rightarrow A[j] \leq result) \wedge (\exists j \in \mathbb{N})(0 \leq j < n \wedge A[j] = result)$

Často není třeba specifikovat invarianty ve všech řídicích stavech, ale je v některých „důležitých“ — zejména stavy, kde se vstupuje do nebo vystupuje z cyklů:

Je pak třeba ověřit:

- Že invariant platí před vstupem do cyklu.
- Že pokud invariant platí před provedením cyklu, tak bude platit i po jeho provedení.
- Že invariant platí při opuštění cyklu.

**Příklad:** V algoritmu `FIND-MAX` je takovým „důležitým“ stavem stav 2.

Ve stavu 2 platí:

- $n \geq 1$
- $1 \leq i \leq n$
- $0 \leq k < i$
- Pro všechna  $j$  taková, že  $0 \leq j < i$ , platí  $A[j] \leq A[k]$ .

Dva možné případy, jak může vypadat nekonečný výpočet:

- nějaká konfigurace se zopakuje — následující konfigurace se opakují stále dokola
- objevují se stále nové a nové konfigurace

Jeden z běžných způsobů dokazování toho, že se algoritmus zaručeně pro každý vstup po konečném počtu kroků zastaví:

- každé (dosažitelné) konfiguraci přiřadit hodnotu z nějaké vhodně zvolené množiny  $W$
- na množině  $W$  definovat uspořádání  $\leq$  takové, že ve  $W$  neexistují nekonečné (ostře) klesající posloupnosti
- ukázat, že s provedením každé instrukce se hodnota přiřazená konfiguraci zmenšuje, tj. pro  $\alpha \xrightarrow{I} \alpha'$  je

$$f(\alpha) > f(\alpha')$$

( $f(\alpha)$ ,  $f(\alpha')$ ) jsou hodnoty z množiny  $W$  přiřazené konfiguracím  $\alpha$  a  $\alpha'$ )

Jako množinu  $W$  je možno použít například:

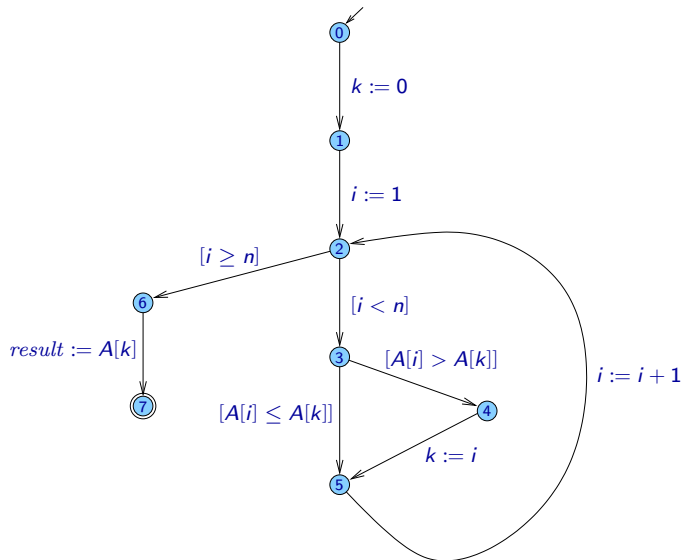
- Množinu přirozených čísel  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  s uspořádáním  $\leq$ .
- Množinu vektorů přirozených čísel s lexikografickým uspořádáním, tj. s uspořádáním, kde vektor  $(a_1, a_2, \dots, a_m)$  je menší než vektor  $(b_1, b_2, \dots, b_n)$ , jestliže
  - existuje  $i$  takové, že  $1 \leq i \leq m$  a  $i \leq n$ , kde  $a_i < b_i$  a pro všechna  $j$  taková, že  $1 \leq j < i$ , platí  $a_j = b_j$ , nebo
  - $m < n$  a pro všechna  $j$  taková, že  $1 \leq j \leq m$ , je  $a_j = b_j$ .

Například  $(5, 1, 3, 6, 4) < (5, 1, 4, 1)$  a  $(4, 1, 1) < (4, 1, 1, 3)$ .

**Poznámka:** Počet prvků vektorů musí být omezen nějakou konstantou.



# Konečnost výpočtu



**Příklad:** Vektory přiřazené jednotlivým konfiguracím:

- Stav 0:  $f(\alpha) = (4)$
- Stav 1:  $f(\alpha) = (3)$
- Stav 2:  $f(\alpha) = (2, n - i, 3)$
- Stav 3:  $f(\alpha) = (2, n - i, 2)$
- Stav 4:  $f(\alpha) = (2, n - i, 1)$
- Stav 5:  $f(\alpha) = (2, n - i, 0)$
- Stav 6:  $f(\alpha) = (1)$
- Stav 7:  $f(\alpha) = (0)$