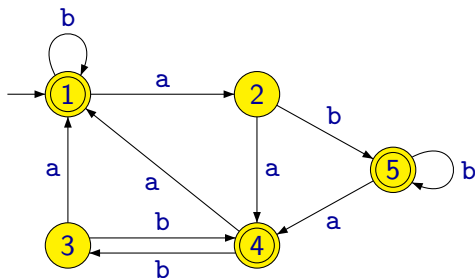


Uvažujme libovolnou **cestu** (na které se mohou opakovat vrcholy i hrany) v grafu takovou, že:

- Začíná v počátečním stavu.
- Končí v některém z přijímajících stavů.

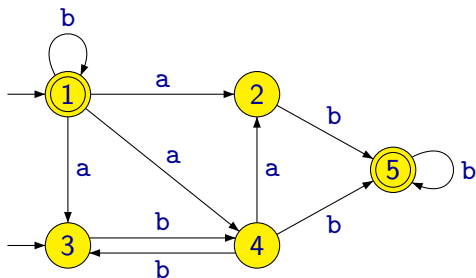
Symbole, jimiž jsou ohodnoceny hrany (tj. přechody) na této cestě, tvoří **slovo**, které je přijímáno daným automatem.

# Jazyk rozpoznávaný automatem



**Jazyk** rozpoznávaný automatem je množina všech slov, pro které v grafu existuje takováto cesta.

# Nedeterministický konečný automat



Je očividné, že pokud jazyk definujeme tímto způsobem, nemusíme se omezovat na grafy, kde:

- Z každého stavu vede právě jedna hrana označená daným symbolem abecedy.
- Máme právě jeden počáteční stav.

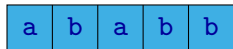
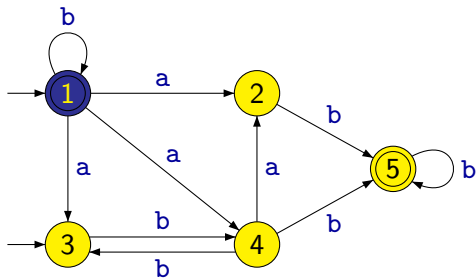
Takto obecněji definovaný automat se nazývá **nedeterministický konečný automat**.

Rozdíly oproti deterministickým konečným automatům:

- Z jednoho stavu může vézt libovolný (i nulový) počet přechodů označených stejným symbolem.
- V automatu může být víc než jeden počáteční stav.

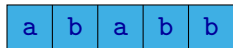
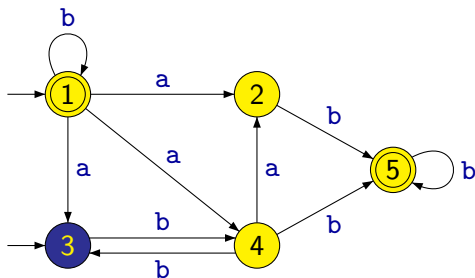
Pokud se na automat díváme jako na zařízení čtoucí slovo, vidíme, že jednomu slovu může odpovídat více než jeden výpočet (nebo naopak žádný).

# Nedeterministický konečný automat



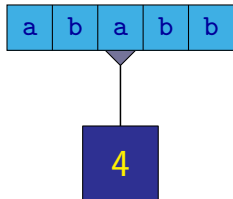
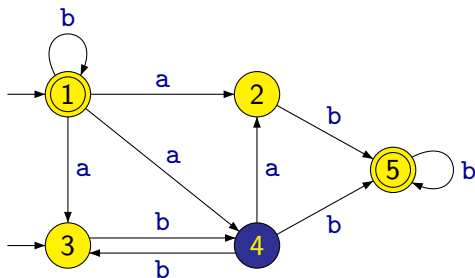
(1, ababb)

# Nedeterministický konečný automat



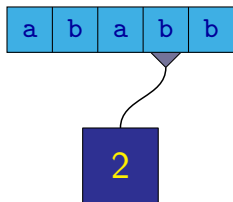
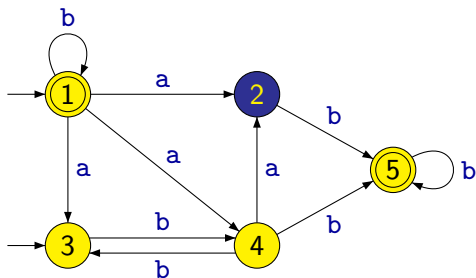
$(1, ababb)$   
 $\vdash (3, babb)$

# Nedeterministický konečný automat



(1, ababb)  
⊢ (3, babb)  
⊢ (4, abb)

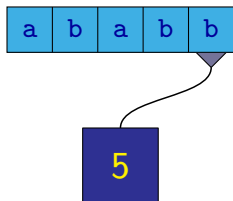
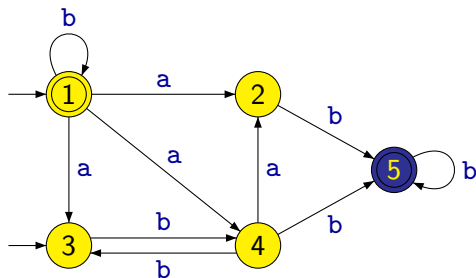
# Nedeterministický konečný automat



- (1, ababb)
- ┆ (3, babb)
- ┆ (4, abb)
- ┆ (2, bb)

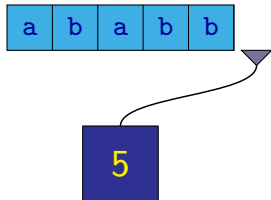
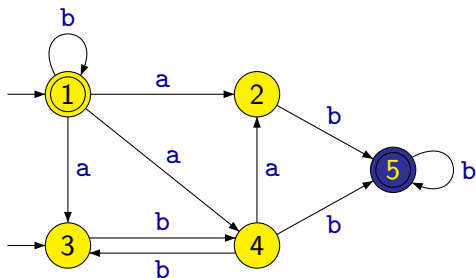


# Nedeterministický konečný automat



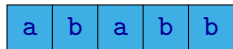
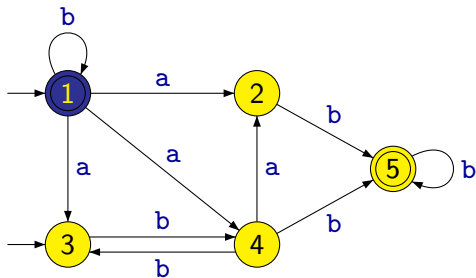
- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (2, bb)
- ⊢ (5, b)

# Nedeterministický konečný automat



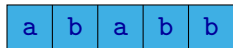
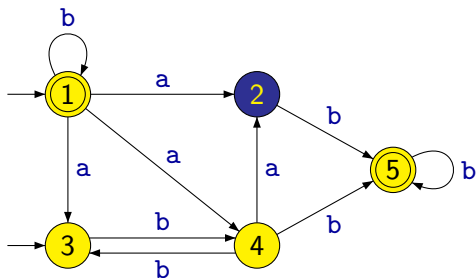
- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (2, bb)
- ⊢ (5, b)
- ⊢ (5, ε)

# Nedeterministický konečný automat



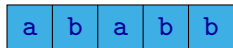
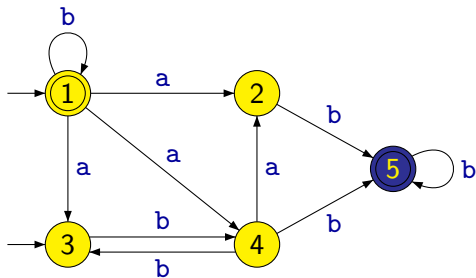
(1, ababb)

# Nedeterministický konečný automat



(1, ababb)  
⊢ (2, babb)

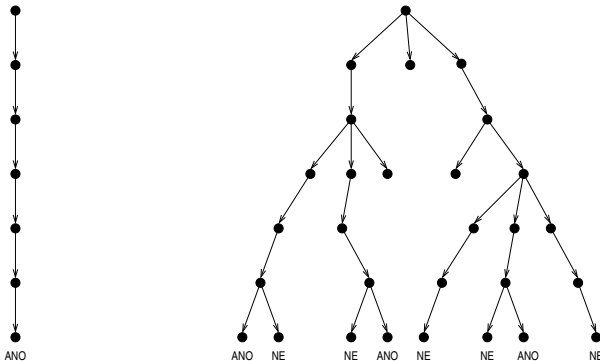
# Nedeterministický konečný automat



(1, ababb)  
⊢ (2, babb)  
⊢ (5, abb)

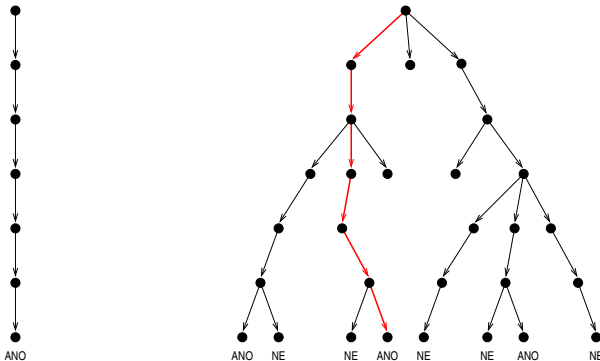
# Nedeterministický konečný automat

Nedeterministický konečný automat přijímá dané slovo, jestliže **existuje** alespoň jeden jeho výpočet, který vede k přijetí tohoto slova.



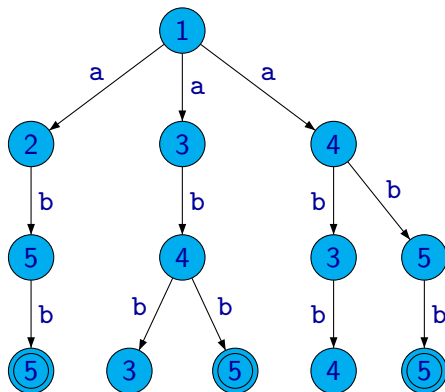
# Nedeterministický konečný automat

Nedeterministický konečný automat přijímá dané slovo, jestliže **existuje** alespoň jeden jeho výpočet, který vede k přijetí tohoto slova.



# Nedeterministický konečný automat

	a	b
↔ 1	2, 3, 4	1
2	—	5
→ 3	—	4
4	2	3, 5
← 5	—	5



3

**Příklad:** Les reprezentující všechny možné výpočty nad slovem `abb`.



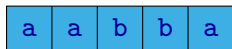
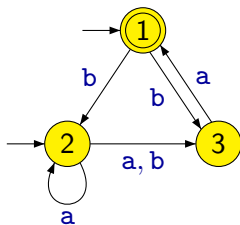
Formálně je **nedeterministický konečný automat** definován jako pětice

$$(Q, \Sigma, \delta, I, F)$$

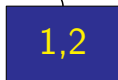
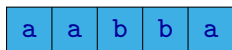
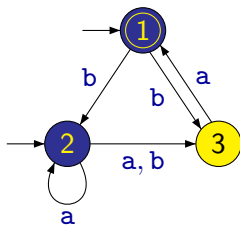
kde:

- $Q$  je konečná množina **stavů**
- $\Sigma$  je konečná **abeceda**
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  je **přechodová funkce**
- $I \subseteq Q$  je množina **počátečních stavů**
- $F \subseteq Q$  je množina **přijímajících stavů**

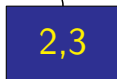
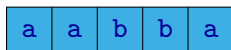
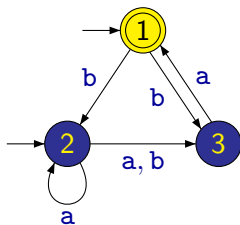
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



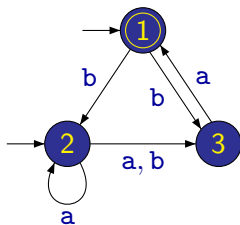
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický



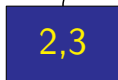
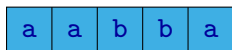
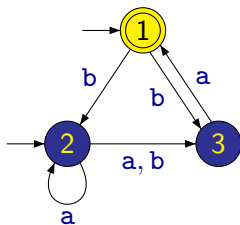
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



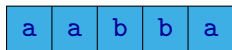
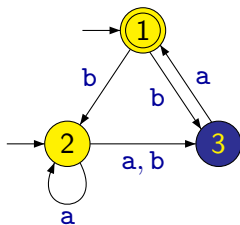
a a b b a

1,2,3

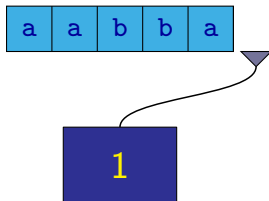
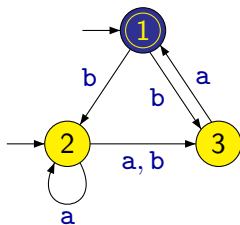
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

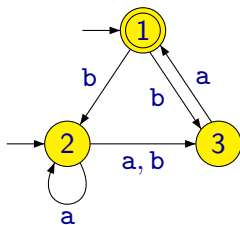


# Převod nedeterministického automatu na deterministický

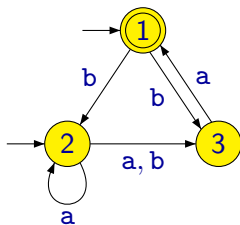




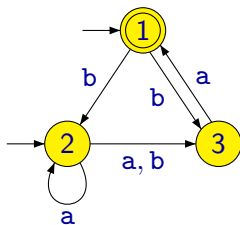
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



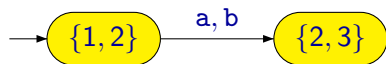
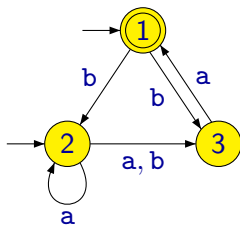
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



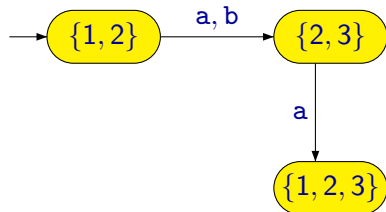
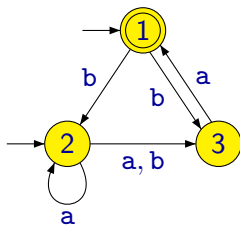
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



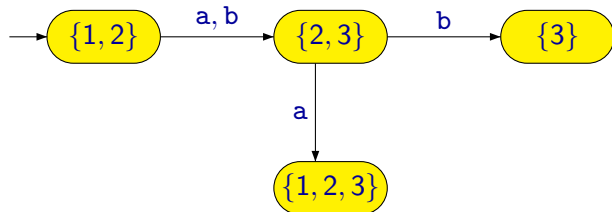
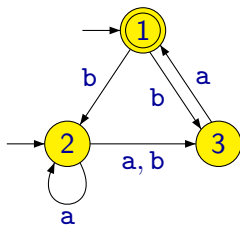
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



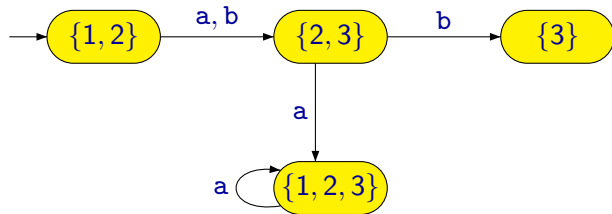
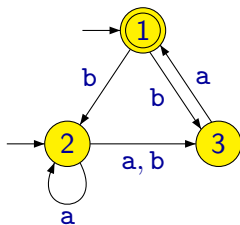
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



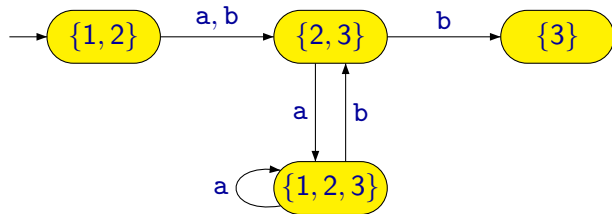
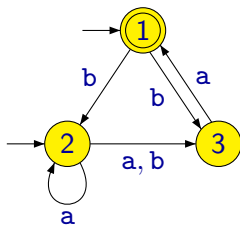
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

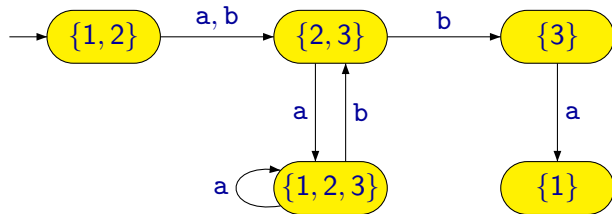
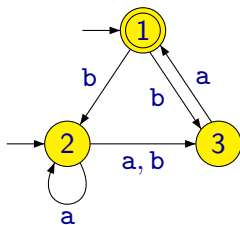


# Převod nedeterministického automatu na deterministický

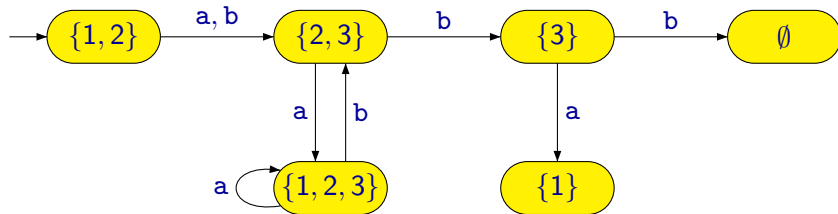
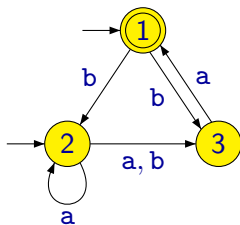




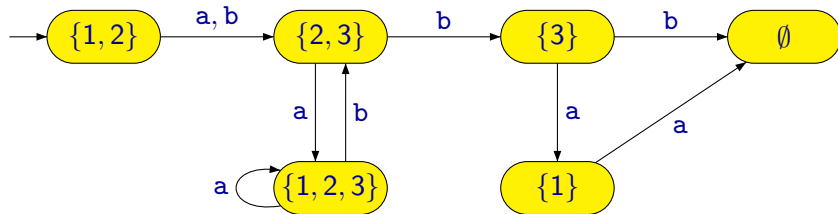
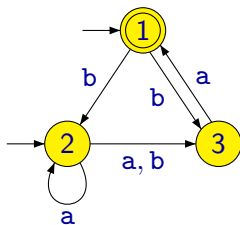
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



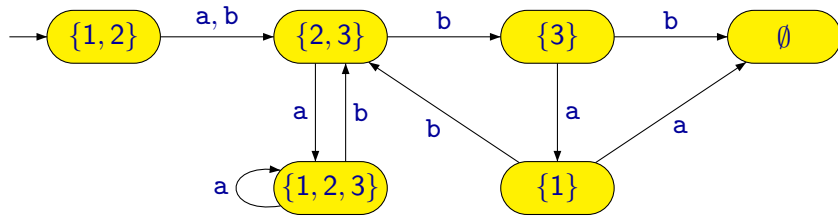
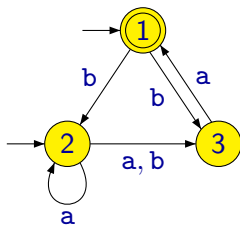
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



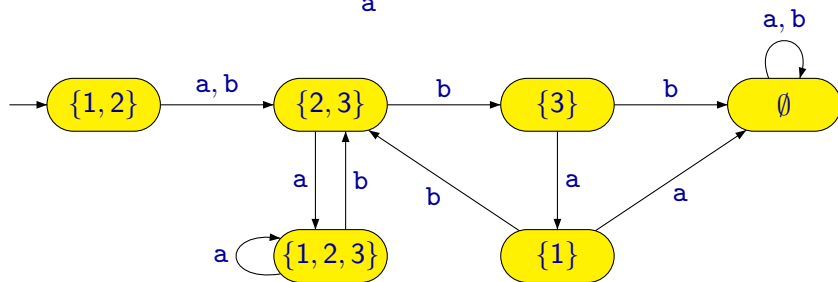
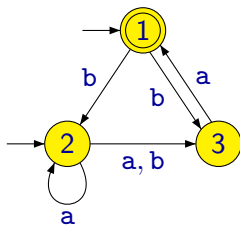
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



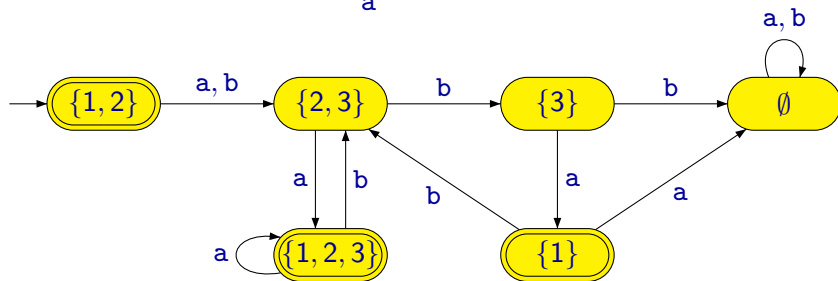
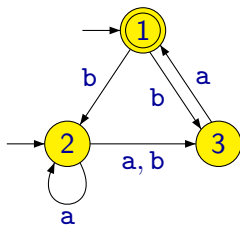
# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$ $\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$	

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	—	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	—

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$ $\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$		
$\{3\}$		



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	
$\{3\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	
$\leftarrow \{1\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\leftarrow \{1\}$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\leftarrow \{1\}$		
$\emptyset$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\leftarrow \{1\}$	$\emptyset$	
$\emptyset$		

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\leftarrow \{1\}$	$\emptyset$	$\{2, 3\}$
$\emptyset$		



# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

	a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$
$\leftarrow \{1\}$	$\emptyset$	$\{2, 3\}$
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$

# Převod nedeterministického automatu na deterministický

	a	b
$\leftrightarrow 1$	–	2, 3
$\rightarrow 2$	2, 3	3
3	1	–

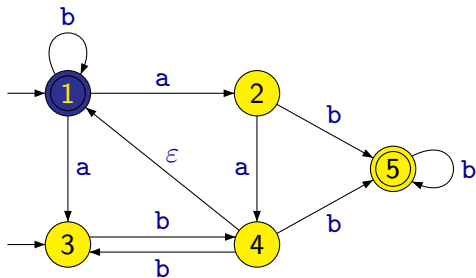
	a	b		a	b
$\leftrightarrow \{1, 2\}$	$\{2, 3\}$	$\{2, 3\}$	$\leftrightarrow 1$	2	2
$\{2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{3\}$	2	3	4
$\leftarrow \{1, 2, 3\}$	$\{1, 2, 3\}$	$\{2, 3\}$	$\leftarrow 3$	3	2
$\{3\}$	$\{1\}$	$\emptyset$	4	5	6
$\leftarrow \{1\}$	$\emptyset$	$\{2, 3\}$	$\leftarrow 5$	6	2
$\emptyset$	$\emptyset$	$\emptyset$	6	6	6

**Poznámka:** Při převodu nedeterministického automatu, který má  $n$  stavů, může mít výsledný deterministický automat až  $2^n$  stavů.

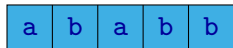
Například při převodu automatu, který má 20 stavů, může vzniknout automat, který má  $2^{20} = 1048576$  stavů.

Často má sice výsledný automat podstatně méně než  $2^n$  stavů, nicméně tyto nejhorší případy občas nastávají.

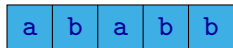
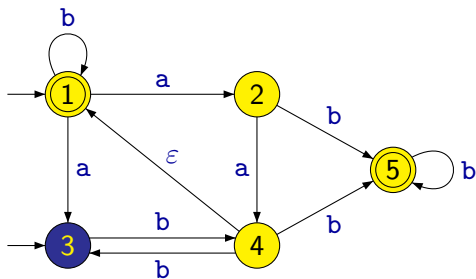
# Zobecněný nedeterministický konečný automat



(1, ababb)

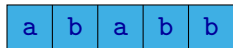
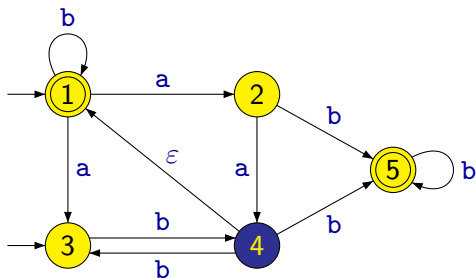


# Zobecněný nedeterministický konečný automat



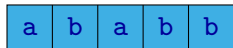
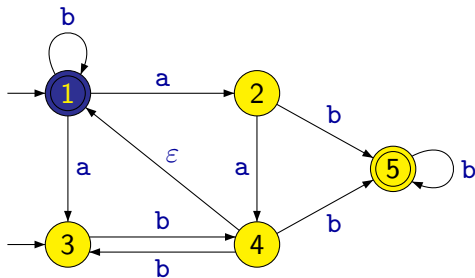
(1, ababb)  
⊢ (3, babb)

# Zobecněný nedeterministický konečný automat



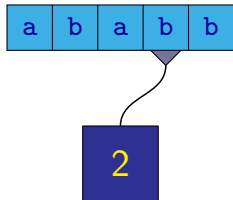
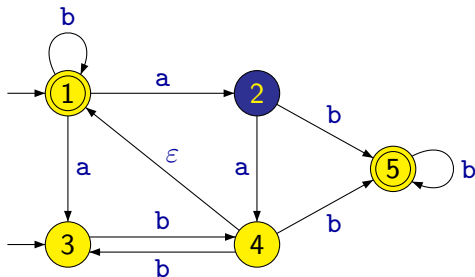
(1, ababb)  
⊢ (3, babb)  
⊢ (4, abb)

# Zobecněný nedeterministický konečný automat



- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (1, abb)

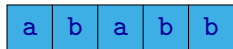
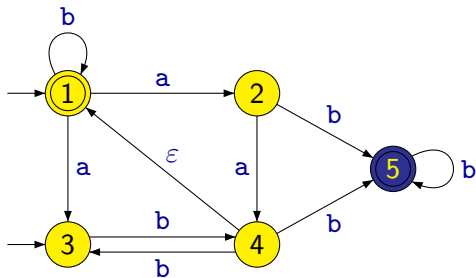
# Zobecněný nedeterministický konečný automat



- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (1, abb)
- ⊢ (2, bb)

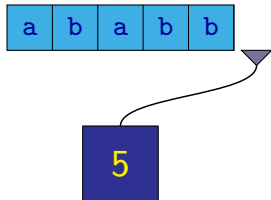
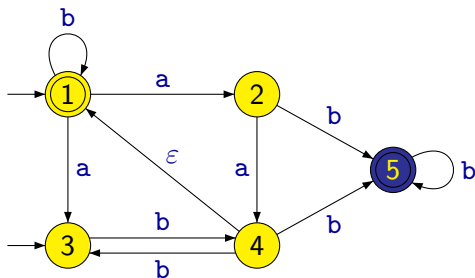


# Zobecněný nedeterministický konečný automat



- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (1, abb)
- ⊢ (2, bb)
- ⊢ (5, b)

# Zobecněný nedeterministický konečný automat



- (1, ababb)
- ⊢ (3, babb)
- ⊢ (4, abb)
- ⊢ (1, abb)
- ⊢ (2, bb)
- ⊢ (5, b)
- ⊢ (5,  $\epsilon$ )

Oproti nedeterministickému konečnému automatu má **zobecněný nedeterministický konečný automat** tzv.  **$\varepsilon$ -přechody**, tj. přechody označené symbolem  $\varepsilon$ .

Při provádění  $\varepsilon$ -přechodu se mění pouze stav řídicí jednotky, ale hlava na pásce se neposouvá.

**Poznámka:** Výpočty zobecněného nedeterministického automatu mohou být libovolně dlouhé a dokonce i nekonečné (pokud graf obsahuje cyklus tvořený  $\varepsilon$ -přechody) bez ohledu na délku slova na pásce.

# Zobecněný nedeterministický konečný automat

Formálně je **zobecněný nedeterministický konečný automat (ZNKA)** definován jako pětice

$$(Q, \Sigma, \delta, I, F)$$

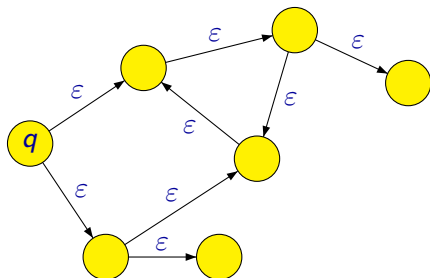
kde:

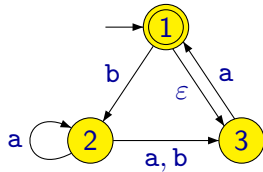
- $Q$  je konečná množina **stavů**
- $\Sigma$  je konečná **abeceda**
- $\delta : Q \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  je **přechodová funkce**
- $I \subseteq Q$  je množina **počátečních stavů**
- $F \subseteq Q$  je množina **přijímajících stavů**

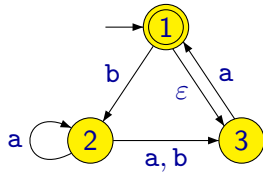
**Poznámka:** Na NKA můžeme nahlížet jako na speciální případ ZNKA, kde  $\delta(q, \varepsilon) = \emptyset$  pro všechna  $q \in Q$ .

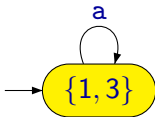
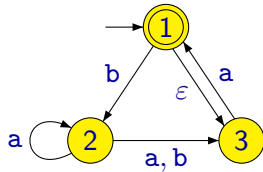
# Převod na deterministický konečný automat

Zobecněný nedeterministický konečný automat je možné převést na deterministický podobnou konstrukcí jako nedeterministický konečný automat, s tím rozdílem, že do množin stavů musíme vždy přidat navíc i všechny stavy dosažitelné z již přidanych stavů nějakou sekvencí  $\epsilon$ -přechodů.

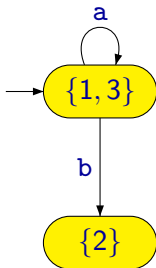
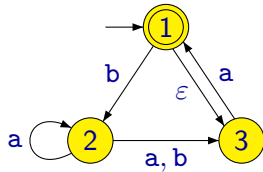


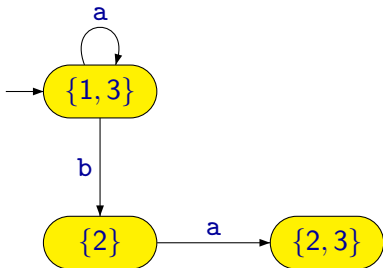
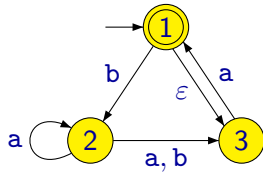


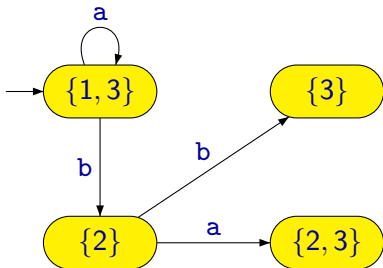
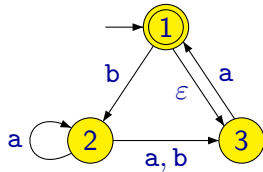


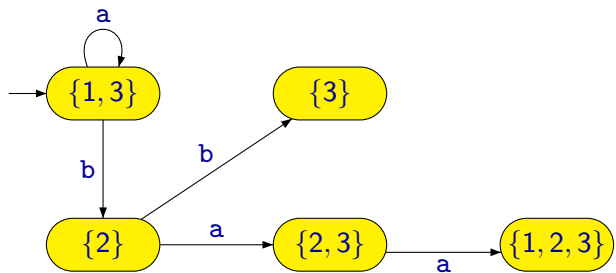
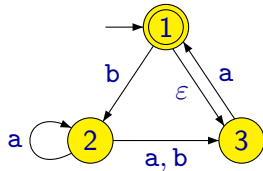


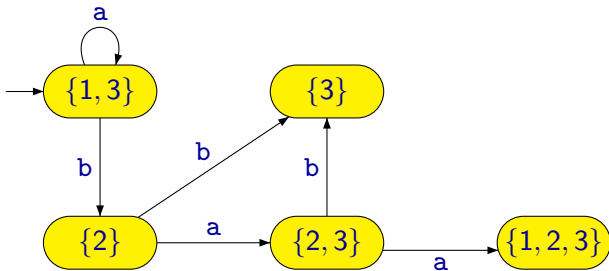
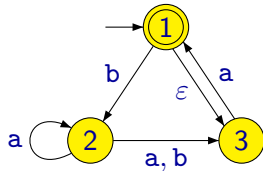


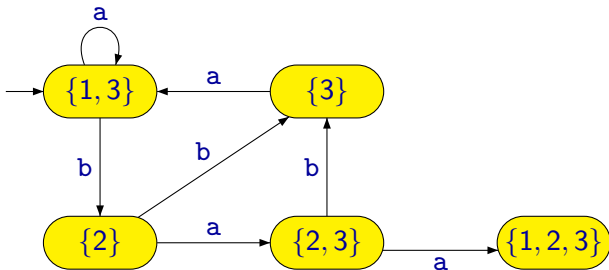
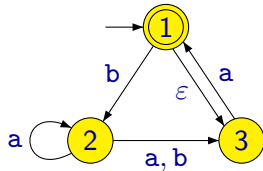


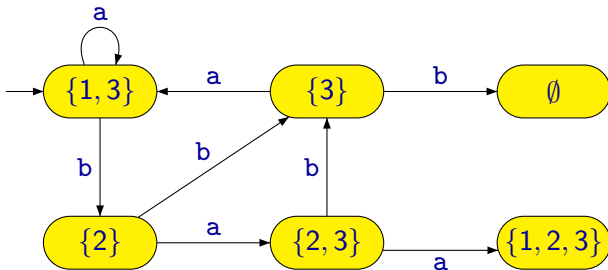
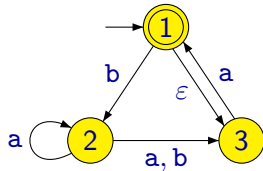


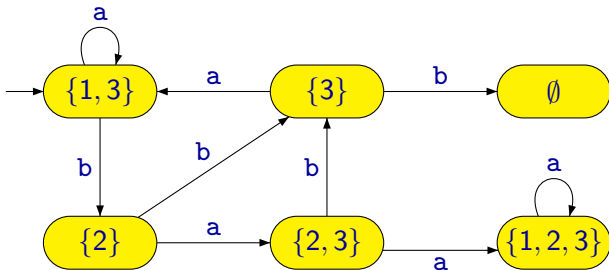
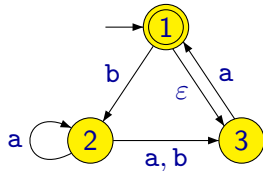




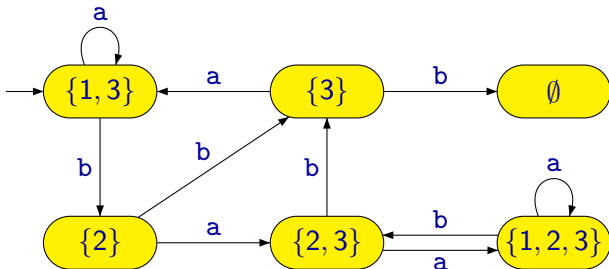
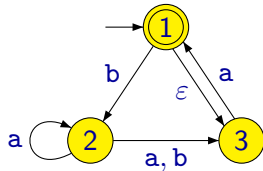


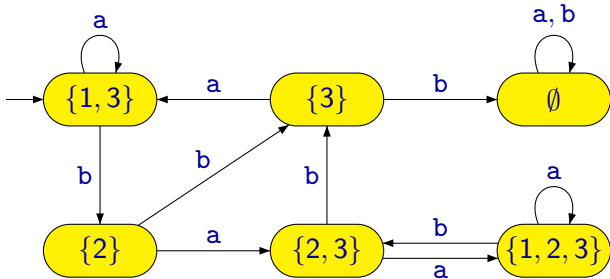
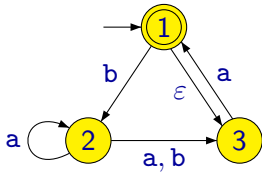


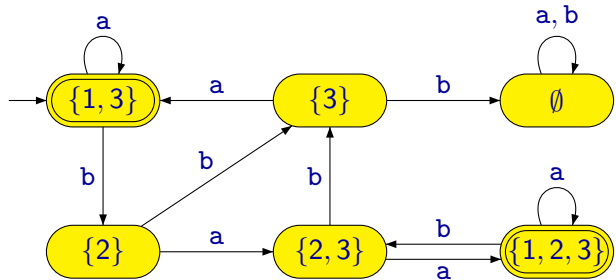
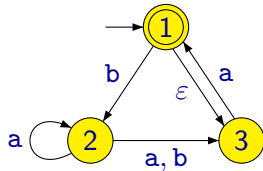












Předtím, než formálně popíšeme převod ZNKA na DKA, zavedme si několik pomocných definic.

Předpokládejme nějaký daný ZNKA  $A = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$ .

Definujme funkci  $\hat{\delta} : \mathcal{P}(Q) \times (\Sigma \cup \{\varepsilon\}) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  tak, že pro  $K \subseteq Q$  a  $a \in \Sigma \cup \{\varepsilon\}$  je

$$\hat{\delta}(K, a) = \bigcup_{q \in K} \delta(q, a)$$

Pro  $K \subseteq Q$  označme  $Cl_\varepsilon(K)$  množinu všech stavů dosažitelných ze stavů z množiny  $K$  nějakou libovolnou sekvencí  $\varepsilon$ -přechodů.

To znamená, že funkce  $Cl_\varepsilon : \mathcal{P}(Q) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$  je definována tak, že pro  $K \subseteq Q$  je  $Cl_\varepsilon(K)$  nejmenší (vzledem k inkluzi) množina splňující následující dvě podmínky:

- $K \subseteq Cl_\varepsilon(K)$
- Pro každé  $q \in Cl_\varepsilon(K)$  platí, že  $\delta(q, \varepsilon) \subseteq Cl_\varepsilon(K)$ .

**Poznámka:** Všimněme si, že pro libovolné  $K$  je  $Cl_\varepsilon(Cl_\varepsilon(K)) = Cl_\varepsilon(K)$ .

Všimněme si také, že v případě NKA (kde  $\delta(q, \varepsilon) = \emptyset$  pro každé  $q \in Q$ ) je  $Cl_\varepsilon(K) = K$ .

K danému ZNKA  $A = (Q, \Sigma, \delta, I, F)$  nyní můžeme sestrojít DKA  $A' = (Q', \Sigma, \delta', q'_0, F')$ , kde:

- $Q' = \mathcal{P}(Q)$  ( $K \in Q'$  tedy znamená, že  $K \subseteq Q$ )
- $\delta' : Q' \times \Sigma \rightarrow Q'$  je definová tak, že pro  $K \in Q'$  a  $a \in \Sigma$  je

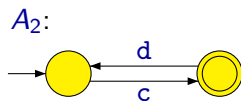
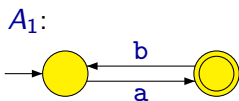
$$\delta'(K, a) = Cl_\varepsilon(\hat{\delta}(Cl_\varepsilon(K), a))$$

- $q'_0 = Cl_\varepsilon(I)$
- $F' = \{K \in Q' \mid Cl_\varepsilon(K) \cap F \neq \emptyset\}$

Není těžké ověřit, že  $L(A) = L(A')$ .

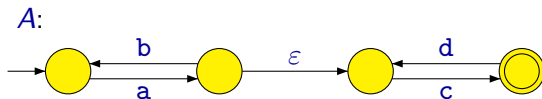
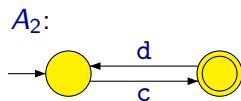
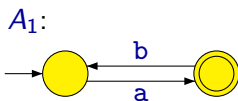
# Zřetězení jazyků

$$\Sigma = \{a, b, c, d\}$$



# Zřetězení jazyků

$$\Sigma = \{a, b, c, d\}$$

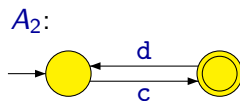
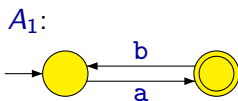


$$L(A) = L(A_1) \cdot L(A_2)$$

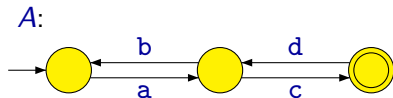


# Zřetězení jazyků

$$\Sigma = \{a, b, c, d\}$$

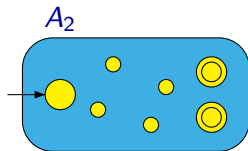
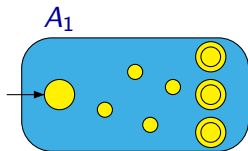


Chybná konstrukce:

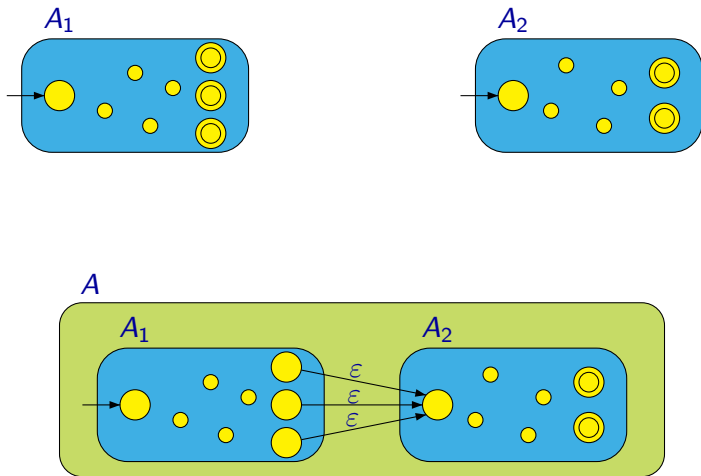


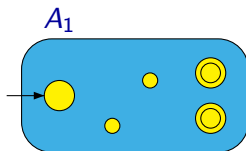
$acdbac \in L(A)$ , ale  $acdbac \notin L(A_1) \cdot L(A_2)$

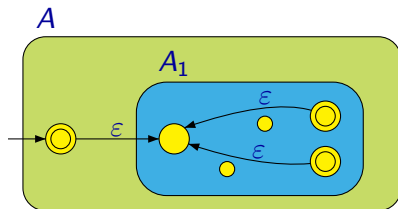
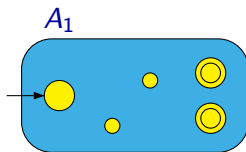
# Zřetězení jazyků



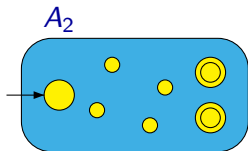
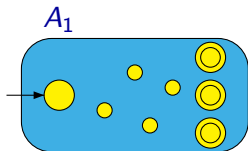
# Zřetězení jazyků



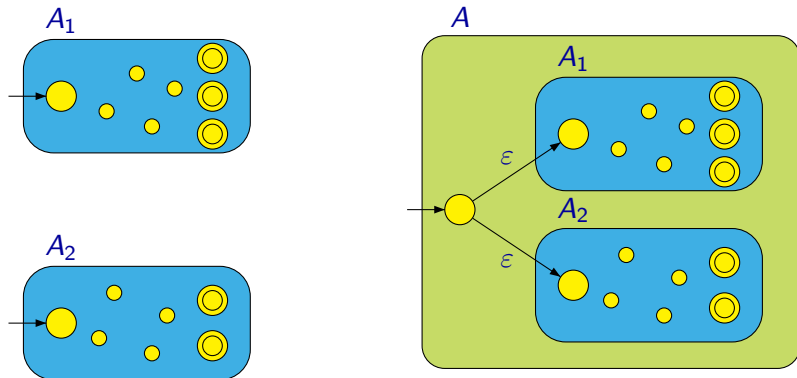




Alternativní konstrukce pro sjednocení jazyků:



Alternativní konstrukce pro sjednocení jazyků:



# Uzavřenost množiny vůči operacím

Předpokládejme, že máme dány množiny  $X$  a  $Y$ , kde  $X \subseteq Y$ , a dále nějakou operaci  $f : Y \times Y \times \dots \times Y \rightarrow Y$ .

O množině  $X$  řekneme, že je **uzavřená** vůči operaci  $f$ , jestliže platí, že pokud  $x_1, x_2, \dots, x_k \in X$ , pak  $f(x_1, x_2, \dots, x_k) \in X$ .

**Příklad:** Uvažujme množinu přirozených čísel  $\mathbb{N} = \{0, 1, 2, 3, \dots\}$  a množinu reálných čísel  $\mathbb{R}$ .

- Množina  $\mathbb{N}$  je uzavřená vůči operacím  $+$  a  $\times$ , ale není uzavřená vůči operacím  $-$  a  $/$ .  
Například  $3 + 5 \in \mathbb{N}$ , ale  $3 - 5 \notin \mathbb{N}$  a  $3/5 \notin \mathbb{N}$
- Množina  $\mathbb{R}$  je uzavřená vůči operacím  $+$ ,  $-$ ,  $\times$ .
- Množina  $\mathbb{R} - \{0\}$  je uzavřená vůči operaci  $/$ .



Množina (všech) regulárních jazyků je uzavřená vůči operacím:

- sjednocení
- průniku
- doplňku
- zřetězení
- iteraci
- ...

**Poznámka:** Jazyk je regulární, pokud existuje konečný automat, který ho rozpoznává.

Existují i jazyky, které nejsou regulární.

# Regulární výrazy

Jako například v aritmetice můžeme pomocí operátorů  $+$  a  $\times$  vytvářet výrazy jako

$$(5 + 3) \times 4$$

můžeme v teorii formálních jazyků pomocí operátorů  $+$ ,  $\cdot$  a  $*$  vytvářet tzv. **regulární výrazy**, jako třeba

$$(0 + 1) \cdot 0^*$$

které reprezentují jazyky.

Jako je hodnotou aritmetického výrazu  $(5 + 3) \times 4$  číslo 32, je hodnotou regulárního výrazu  $(0 + 1) \cdot 0^*$  jazyk

$$(\{0\} \cup \{1\}) \cdot \{0\}^*$$

Induktivní definice regulárních výrazů nad abecedou  $\Sigma$ :

- $\emptyset$ ,  $\varepsilon$ ,  $a$  (kde  $a \in \Sigma$ ) jsou regulární výrazy:
  - $\emptyset$  ... označuje prázdný jazyk
  - $\varepsilon$  ... označuje jazyk  $\{\varepsilon\}$
  - $a$  ... označuje jazyk  $\{a\}$
- Jestliže  $\alpha$ ,  $\beta$  jsou regulární výrazy, pak i  $(\alpha + \beta)$ ,  $(\alpha \cdot \beta)$ ,  $(\alpha^*)$  jsou regulární výrazy:
  - $(\alpha + \beta)$  ... označuje sjednocení jazyků označených  $\alpha$  a  $\beta$
  - $(\alpha \cdot \beta)$  ... označuje zřetězení jazyků označených  $\alpha$  a  $\beta$
  - $(\alpha^*)$  ... označuje iteraci jazyka označeného  $\alpha$
- Neexistují žádné další regulární výrazy než ty definované podle předchozích dvou bodů.

## Příklad:

- Podle definice jsou  $0$  i  $1$  regulární výrazy.

## Příklad:

- Podle definice jsou  $0$  i  $1$  regulární výrazy.
- Protože  $0$  i  $1$  jsou regulární výrazy, je i  $(0 + 1)$  regulární výraz.

## Příklad:

- Podle definice jsou  $0$  i  $1$  regulární výrazy.
- Protože  $0$  i  $1$  jsou regulární výrazy, je i  $(0 + 1)$  regulární výraz.
- Protože  $0$  je regulární výraz, je i  $(0^*)$  regulární výraz.

## Příklad:

- Podle definice jsou  $0$  i  $1$  regulární výrazy.
- Protože  $0$  i  $1$  jsou regulární výrazy, je i  $(0 + 1)$  regulární výraz.
- Protože  $0$  je regulární výraz, je i  $(0^*)$  regulární výraz.
- Protože  $(0 + 1)$  i  $(0^*)$  jsou regulární výrazy, je i  $((0 + 1) \cdot (0^*))$  regulární výraz.



## Příklad:

- Podle definice jsou  $0$  i  $1$  regulární výrazy.
- Protože  $0$  i  $1$  jsou regulární výrazy, je i  $(0 + 1)$  regulární výraz.
- Protože  $0$  je regulární výraz, je i  $(0^*)$  regulární výraz.
- Protože  $(0 + 1)$  i  $(0^*)$  jsou regulární výrazy, je i  $((0 + 1) \cdot (0^*))$  regulární výraz.

**Poznámka:** Jestliže  $\alpha$  je regulární výraz, zápisem  $[\alpha]$  označujeme jazyk definovaný regulárním výrazem  $\alpha$ .

$$[((0 + 1) \cdot (0^*))] = \{0, 1, 00, 10, 000, 100, 0000, 1000, 00000, \dots\}$$

Aby byl zápis regulárních výrazů přehlednější a stručnější, používáme následující pravidla:

- Vynecháváme vnější pár závorek.
- Vynecháváme závorky, které jsou zbytečné vzhledem k asociativitě operací sjednocení (+) a zřetězení (·).
- Vynecháváme závorky, které jsou zbytečné vzhledem k prioritě operací (nejvyšší prioritu má iterace (\*), menší zřetězení (·) a nejmenší sjednocení (+)).
- Nepíšeme tečku pro zřetězení.

**Příklad:** Místo

$$((((((0 \cdot 1)^*) \cdot 1) \cdot (1 \cdot 1)) + (((0 \cdot 0) + 1)^*))$$

obvykle píšeme

$$(01)^*111 + (00 + 1)^*$$

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

0 ... jazyk tvořený jediným slovem 0

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

0 ... jazyk tvořený jediným slovem 0

01 ... jazyk tvořený jediným slovem 01

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

0 ... jazyk tvořený jediným slovem 0

01 ... jazyk tvořený jediným slovem 01

0 + 1 ... jazyk tvořený dvěma slovy 0 a 1

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

$0$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $0$

$01$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $01$

$0 + 1$  ... jazyk tvořený dvěma slovy  $0$  a  $1$

$0^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 0, 00, 000, \dots$

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

$0$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $0$

$01$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $01$

$0 + 1$  ... jazyk tvořený dvěma slovy  $0$  a  $1$

$0^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 0, 00, 000, \dots$

$(01)^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

$0$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $0$

$01$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $01$

$0 + 1$  ... jazyk tvořený dvěma slovy  $0$  a  $1$

$0^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 0, 00, 000, \dots$

$(01)^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$

$(0 + 1)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy nad abecedou  $\{0, 1\}$



**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

$0$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $0$

$01$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $01$

$0 + 1$  ... jazyk tvořený dvěma slovy  $0$  a  $1$

$0^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 0, 00, 000, \dots$

$(01)^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$

$(0 + 1)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy nad abecedou  $\{0, 1\}$

$(0 + 1)^*00$  ... jazyk tvořený všemi slovy končícími  $00$

**Příklady:** Ve všech případech  $\Sigma = \{0, 1\}$ .

$0$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $0$

$01$  ... jazyk tvořený jediným slovem  $01$

$0 + 1$  ... jazyk tvořený dvěma slovy  $0$  a  $1$

$0^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 0, 00, 000, \dots$

$(01)^*$  ... jazyk tvořený slovy  $\varepsilon, 01, 0101, 010101, \dots$

$(0 + 1)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy nad abecedou  $\{0, 1\}$

$(0 + 1)^*00$  ... jazyk tvořený všemi slovy končícími  $00$

$(01)^*111(01)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy obsahujícími podslovo  $111$  předcházené i následované libovolným počtem slov  $01$

$(0 + 1)^*00 + (01)^*111(01)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy, která buď končí  $00$  nebo obsahují podslovo  $111$  předcházené i následované libovolným počtem slov  $01$

$(0 + 1)^*00 + (01)^*111(01)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy, která buď končí  $00$  nebo obsahují podslovo  $111$  předcházené i následované libovolným počtem slov  $01$

$(0 + 1)^*1(0 + 1)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy obsahujícími alespoň jeden symbol  $1$

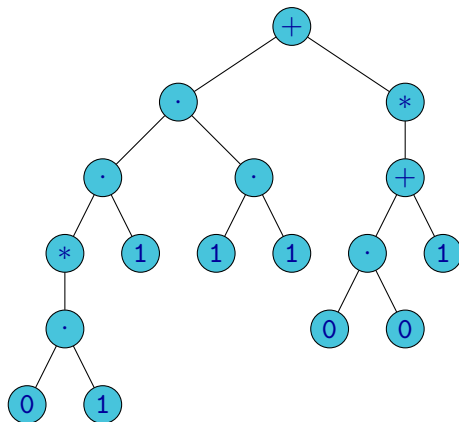
$(0 + 1)^*00 + (01)^*111(01)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy, která buď končí  $00$  nebo obsahují podslovo  $111$  předcházené i následované libovolným počtem slov  $01$

$(0 + 1)^*1(0 + 1)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy obsahujícími alespoň jeden symbol  $1$

$0^*(10^*10^*)^*$  ... jazyk tvořený všemi slovy obsahujícími sudý počet symbolů  $1$

# Regulární výrazy

Strukturu regulárního výrazu si můžeme znázornit jako strom:



$(((((0 \cdot 1)^*) \cdot 1) \cdot (1 \cdot 1)) + (((0 \cdot 0) + 1)^*))$

## Tvrzení

Každý jazyk, který je možné vyjádřit regulárním výrazem, je regulární (tj. rozpoznávaný nějakým konečným automatem).

**Důkaz:** Stačí ukázat, jak k danému regulárnímu výrazu  $\alpha$  zkonstruovat konečný automat, který rozpoznává jazyk  $[\alpha]$ .

Konstrukce je rekurzivní a postupuje podle struktury výrazu  $\alpha$ :

- Pokud je  $\alpha$  elementární výraz (tj.  $\emptyset$ ,  $\varepsilon$  nebo  $a$ ):
  - Sestrojíme přímo odpovídající automat.
- Pokud je  $\alpha$  tvaru  $(\beta + \gamma)$ ,  $(\beta \cdot \gamma)$  nebo  $(\beta^*)$ :
  - Rekurzivně sestrojíme automaty rozpoznávající jazyky  $[\beta]$  a  $[\gamma]$ .
  - Z nich sestrojíme automat rozpoznávající jazyk  $[\alpha]$ .

# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Automaty pro elementární výrazy:



$\emptyset$



$\epsilon$



$a$



# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Automaty pro elementární výrazy:



$\emptyset$

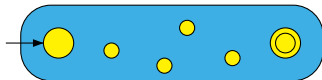
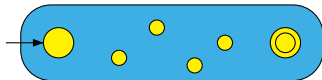


$\epsilon$



$a$

Konstrukce pro sjednocení:



# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Automaty pro elementární výrazy:



$\emptyset$

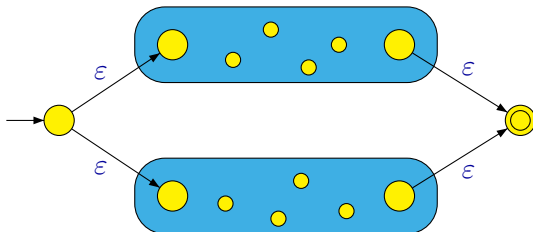


$\epsilon$



$a$

Konstrukce pro sjednocení:



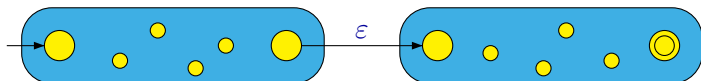
# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Konstrukce pro zřetězení:



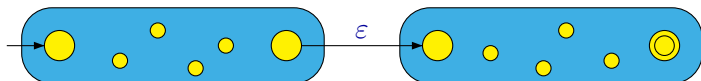
# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Konstrukce pro zřetězení:

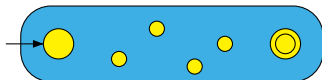


# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Konstrukce pro zřetězení:

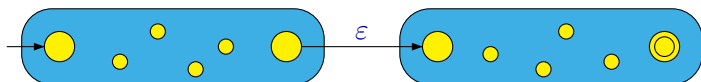


Konstrukce pro iteraci:

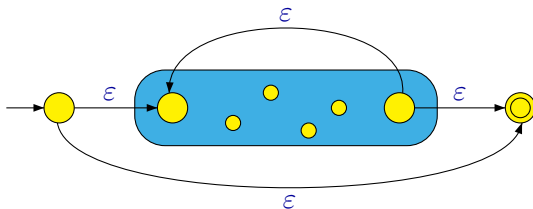


# Převod regulárního výrazu na konečný automat

Konstrukce pro zřetězení:

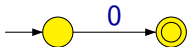


Konstrukce pro iteraci:



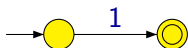
**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :

**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :

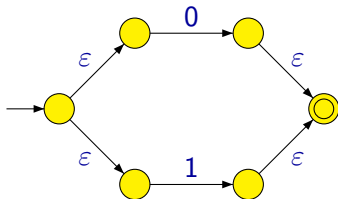




**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :

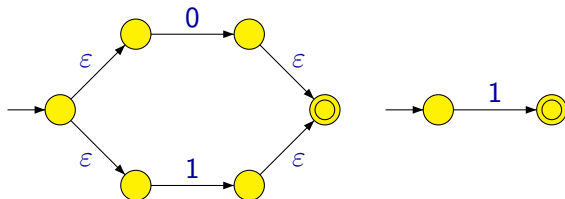


**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :

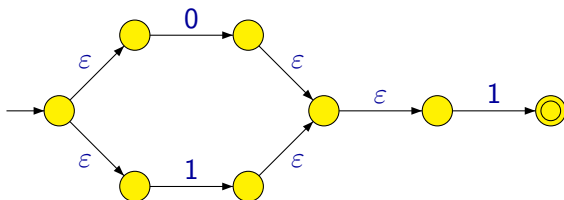


# Převod regulárního výrazu na konečný automat

**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :

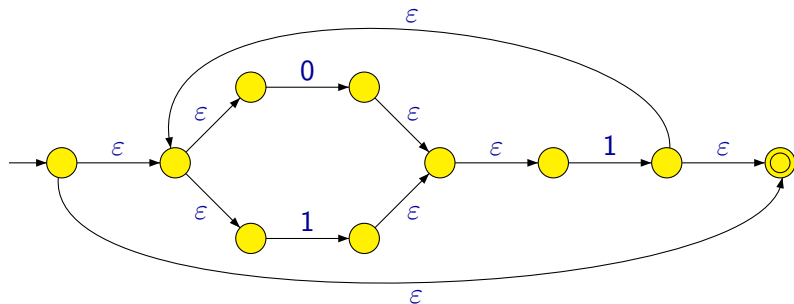


**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :



# Převod regulárního výrazu na konečný automat

**Příklad:** Konstrukce automatu pro výraz  $((0 + 1) \cdot 1)^*$ :



Pokud se výraz  $\alpha$  skládá z  $n$  znaků (nepočítáme-li závorky), má výsledný automat:

- nejvýše  $2n$  stavů,
- nejvýše  $4n$  přechodů.

**Poznámka:** Převodem ze zobecněného nedeterministického automatu na deterministický však může počet stavů vzrůst exponenciálně, tj. výsledný automat pak může mít až  $2^{2n} = 4^n$  stavů.

## Tvrzení

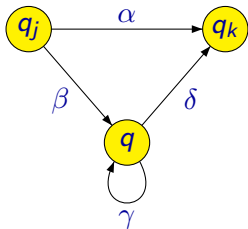
Každý regulární jazyk je možné popsat nějakým regulárním výrazem.

**Důkaz:** Stačí ukázat, jak pro libovolný konečný automat  $A$  zkonstruovat regulární výraz  $\alpha$  takový, že  $[\alpha] = L(A)$ .

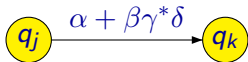
- $A$  upravíme tak, aby měl právě jeden počáteční a právě jeden koncový stav.
- Budeme postupně odebírat jednotlivé stavy.
- Přejchody budou označeny regulárními výrazy.
- Zbude automat se dvěma stavy – počátečním a koncovým, a jedním přechodem ohodnoceným výsledným regulárním výrazem.

# Převod konečného automatu na regulární výraz

Hlavní myšlenka: Při odstraňování stavu  $q$  nahradit pro každou dvojici zbylých stavů  $q_j$ ,  $q_k$  cestu z  $q_j$  do  $q_k$  vedoucí přes  $q$ .

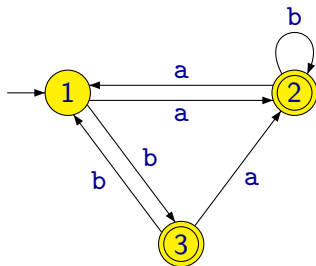


Po odstranění stavu  $q$ :

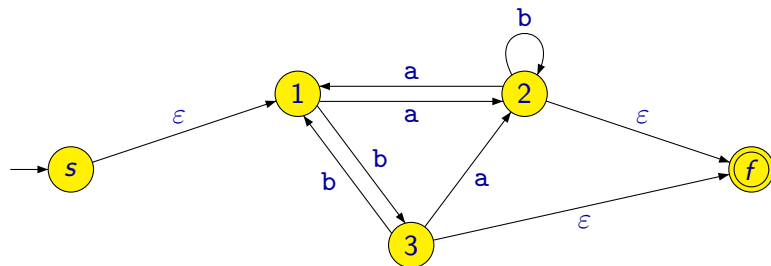




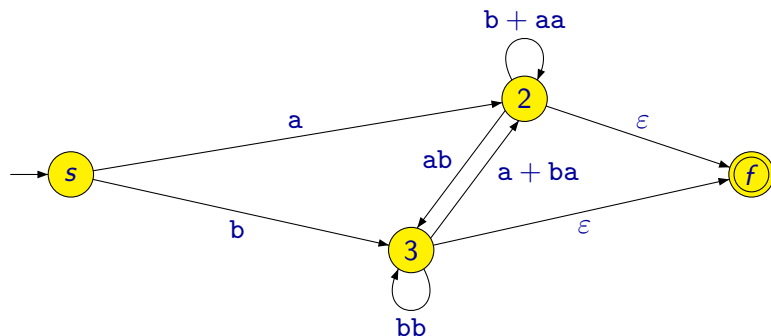
## Příklad:



## Příklad:

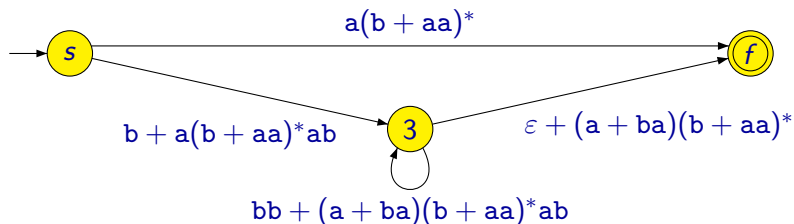


## Příklad:



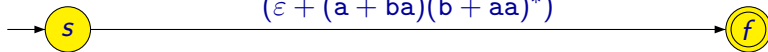
# Převod konečného automatu na regulární výraz

## Příklad:



## Příklad:

$$\begin{aligned} & a(b + aa)^* + \\ & (b + a(b + aa)^* ab) \\ & (bb + (a + ba)(b + aa)^* ab)^* \\ & (\varepsilon + (a + ba)(b + aa)^*) \end{aligned}$$



## Věta

Jazyk je regulární právě tehdy, když je ho možné popsat regulárním výrazem.