

460-4005/01: Teoretická informatika (TI) přednáška 14

prof. RNDr Petr Jančar, CSc.

katedra informatiky FEI VŠB-TUO
www.cs.vsb.cz/jancar

LS 2010/2011

Optimalizační problémy (připomenutí)

Ke každému vstupu množina **připustných řešení**,
na nich definována **cílová funkce** (objective function),
hledaným výstupem je (nějaké) **optimální řešení**
(tj. s minimální, či maximální, hodnotou cílové funkce).

Příklady:

- minimální kostra v (hranově-ohodnoceném) grafu
- problém obchodního cestujícího

U min. kostry hltavý (greedy) přístup vede k řešícímu polynomiálnímu algoritmu.

Jak je o u TSP ?

Název: TSP (problém obchodního cestujícího) (ANO/NE verze)

Vstup: množina „měst“ $\{1, 2, \dots, n\}$, přír. čísla („vzdálenosti“) d_{ij}
($i = 1, 2, \dots, n, j = 1, 2, \dots, n$); dále číslo ℓ („limit“).

Otázka: existuje „okružní jízda“ dlouhá nejvýše ℓ , tj. existuje permutace $\{i_1, i_2, \dots, i_n\}$ množiny $\{1, 2, \dots, n\}$

tž. $d(i_1, i_2) + d(i_2, i_3) + \dots + d(i_{n-1}, i_n) + d(i_n, i_1) \leq \ell$?

Jde nám o řešení NP-těžkých optimalizačních problémů (např. TSP).

Potřebujeme polynomiální algoritmus A , který k zadanému vstupu (instanci) I vydá „pokud možno co nejlepší“ přípustné řešení $A(I)$.

Optimální řešení $s_{opt}(I)$ má hodnotu (cílové funkce) $f(s_{opt}(I))$, označme $m(I) = f(s_{opt}(I))$.

Pro algoritmus A označme $m_A(I) = f(A(I))$.

Jde nám o co nejlepší (nejmenší) *aproximační poměr*, v případě minimalizačního problému $\frac{m_A(I)}{m(I)}$.

Např. pro Δ -TSP (tj. TSP, kde v instancích je splněna trojúhelníková nerovnost) existuje 2-aproximační algoritmus, tj. je zaručeno

$$\frac{m_A(I)}{m(I)} \leq 2.$$

(Toto je ilustrováno jednou z animací.)

Pravděpodobnostní algoritmy

Přiblížili jsme si elementární základy zachycené v sekci 10.4., ilustrované na problému prvočíselnosti. Uvědomili jsme si, že algoritmus

Máš-li testovat prvočíselnost zadaného (např. několikasetmístného) k , projdi všechna a , $1 < a < k$, a zjišťuj, zda $\text{Divides}(a, k)$ (tedy zda $(k \bmod a) = 0$)...

je exponenciální (ve velikosti zápisu k). (A to i při přímočarých vylepšeních, při nichž zkoumáme jen lichá $a \leq \sqrt{k}$ apod.)

Také jsme si všimli, že pravděpodobnostní algoritmus

Vygeneruj náhodné a (řekněme liché a , $1 < a \leq \sqrt{k}$); jestliže $\text{Divides}(a, k)$, return NE, jinak return ANO.

nám moc nepomůže. (Např. pro velké číslo $m = pq$, kde p, q jsou prvočísla, je náhodná trefa jednoho z dělitelů p, q téměř nemožná.) Pak jsme naznačili, že (malá) Fermatova věta je základem podstatně lepšího algoritmu, u nějž máme zaručenu minimálně 50% pravděpodobnost nalezení svědka složenosti.

Uvedení systému jen motivovalo zkoumání problému prvočíselnosti. (Více bude v příštím semestru ve volitelném předmětu

Vybrané partie teoretické informatiky.)

1. Zvol dvě náhodná různá (velká, např. 100-místná) prvočísla p , q .
2. Spočítej součiny $n = pq$ a $\Phi(n) = (p - 1)(q - 1)$.
3. Urči (malé) e tž. $\gcd(e, \Phi(n)) = 1$ (\gcd označuje největší společný dělitel).
4. Vypočti d tž. $de \equiv 1 \pmod{\Phi(n)}$.
5. Zveřejni dvojici (e, n) ; šifrovací funkce je $enc_X(m) = m^e \pmod{n}$.
6. Drž v tajnosti (d, n) ; dešifrovací funkce je $dec_X(m) = m^d \pmod{n}$.