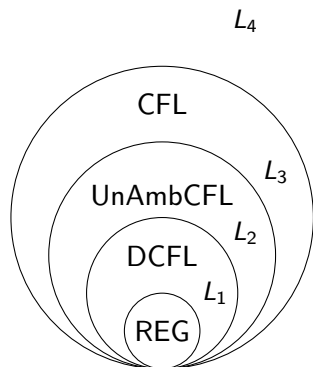


460-4005/01: Teoretická informatika (TI) přednáška 8

prof. RNDr Petr Jančar, CSc.

katedra informatiky FEI VŠB-TUO
www.cs.vsb.cz/jancar

LS 2010/2011



$$L_4 = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$$

$$L_3 = \{a^i b^j c^k \mid i = j \vee j = k\}$$

$$L_2 = \{ww^R \mid w \in \{a, b\}^*\}$$

$$L_1 = \{a^n b^n \mid n \geq 1\}$$

Věta. Necht' L je bezkontextový jazyk. Pak existuje přirozené číslo n tž. každé slovo $z \in L$, $|z| \geq n$, (tedy každé 'dlouhé' slovo z jazyka L) lze psát ve tvaru $z = uvwxy$, přičemž platí

- $vx \neq \varepsilon$,
- $|vwx| \leq n$,
- pro vš. $i \geq 0$ je $uv^iwx^iy \in L$.

Např. pro jazyky

- $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$
- $\{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$
- $\{0^m 1^n 0^m \mid m = 2n\}$

se dá snadno ukázat, že bezkontextové nejsou.

Uzávěrové vlastnosti třídy CFL

Snadnými konstrukcemi se prokáže, že CFL je uzavřena např. vůči těmto operacím:

- sjednocení ($S \rightarrow S_1 \mid S_2$)
- zřetězení ($S \rightarrow S_1 S_2$)
- iterace ($S \rightarrow \varepsilon \mid S_1 S$)
- zrcadlový obraz ($A \rightarrow \alpha \dots A \rightarrow (\alpha)^R$)

CFL ale není uzavřena např. vůči

- průniku ($\{a^i b^j c^k \mid i = j\} \cap \{a^i b^j c^k \mid j = k\} = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$)
- doplňku (z předchozího díky de Morganovým pravidlům; konkrétně např. doplňky jazyků $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$ či $\{ww \mid w \in \{0, 1\}^*\}$ jsou bezkontextové, ale doplňky těchto doplňků [tedy tyto jazyky] bezkontextové nejsou)

$$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$$

$\Sigma \subseteq \Gamma$; $\Gamma \setminus \Sigma$ vždy obsahuje speciální (prázdný) symbol \square

$$\delta : (Q - F) \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\}$$

(základní varianta je tedy *deterministický* Turingův stroj)

Příklad TS (tedy “programu”, de facto množiny instrukcí), rozhodujícího příslušnost k jazyku $\{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$:

$$(q_0, a) \rightarrow (q_1, \bar{a}, +1)$$

$$(q_1, x) \rightarrow (q_1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, \bar{b}\}$$

$$(q_1, b) \rightarrow (q_2, \bar{b}, +1)$$

...

výpočet = (legální) posloupnost konfigurací ...

$$(q_0 a a a b b b c c c) \vdash (\bar{a} q_1 a a b b b c c c) \vdash (\bar{a} a q_1 a b b b c c c) \vdash (\bar{a} a a q_1 b b b c c c) \dots$$

$M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ definuje částečné zobrazení $f_M : \Sigma^* \rightarrow \Gamma^*$.

(Výpočetní) problémy, rozhodovací (ANO/NE) problémy

Název: Zdvojení slova v abecedě $\{a, b\}$.

Vstup (Instance): $w \in \{a, b\}^*$.

Výstup: ww .

Název: Příslušnost k jazyku $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$.

Vstup: $w \in \{a, b, c\}^*$.

Výstup: ANO, když $w \in L$, NE jinak.

Název: Příslušnost k jazyku $L = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 1\}$.

Vstup: $w \in \{a, b, c\}^*$.

Otázka: je $w \in L$?

Problémy řešitelné Turingovými stroji

Tabulka problému P I/O tabulka Turingova stroje M
(zobrazení f_M)
(výstup pro w je nedefinován, označeno \perp ,
když výpočet M pro w je nekonečný)

| Vstup | Příslušný výstup |
|---------------|------------------|
| ε | ε |
| 0 | 00 |
| 1 | 11 |
| 00 | 0000 |
| 01 | 0101 |
| 10 | 1010 |
| 11 | 1111 |
| 000 | 000000 |
| ... | ... |

Problém P je (*turingovsky*) řešitelný, jestliže existuje TS M , jehož I/O tabulka se rovná tabulce P

Simulace mezi variantami Turingových strojů

Dvoupáskový Turingův stroj (2P-TS) $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$, kde

$$\delta : (Q - F) \times \Gamma \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\} \times \Gamma \times \{-1, 0, +1\},$$

Příklad (zdvojení slova):

$$(q_0, x, \square) \rightarrow (q_0, x, +1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_0, \square, \square) \rightarrow (q_1, \square, -1, \square, 0)$$

$$(q_1, x, \square) \rightarrow (q_1, x, -1, \square, 0) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_1, \square, \square) \rightarrow (q_2, \square, +1, \square, 0)$$

$$(q_2, x, \square) \rightarrow (q_2, x, +1, x, +1) \text{ pro } x \in \{a, b\}$$

$$(q_2, \square, \square) \rightarrow (q_{halt}, \square, 0, \square, 0)$$

Obecný dvoupáskový Turingův stroj (2P-TS) M lze simulovat jednopáskovým dvouhlavým Turingovým strojem (1P-2H-TS) M' . Stroje M , M' mají tedy stejné (vstupně/výstupní) chování, tj. realizují tutéž (částečnou) funkci $f_M = f_{M'}$ (mají tutéž I/O tabulku).

Obecný 1P-2H-TS M' lze simulovat standardním strojem, tedy jednopáskovým jednohlavým Turingovým strojem.

Model RAM (příklad konkrétního stroje = programu)

| | | | |
|----|----------|----|---------|
| 1 | READ | | |
| 2 | JZERO 13 | | |
| 3 | STORE 2 | 16 | LOAD =1 |
| 4 | LOAD 3 | | |
| 5 | ADD =1 | 17 | STORE 1 |
| 6 | STORE 3 | 18 | SUB 3 |
| 7 | STORE 1 | 19 | JGTZ 26 |
| 8 | LOAD 2 | 20 | LOAD *8 |
| 9 | STORE *8 | 21 | SUB 5 |
| 10 | ADD 4 | 22 | WRITE |
| 11 | STORE 4 | 23 | LOAD 1 |
| 12 | JUMP 1 | 24 | ADD =1 |
| | | 25 | JUMP 17 |
| 13 | LOAD 4 | | |
| 14 | DIV 3 | 26 | HALT |
| 15 | STORE 5 | | |