

## Cvičení 7

- Krátká diskuse opravených zápočtových písemek č.2.
- Upozornění na ukázkové zadání 3. zápočtové písemky na webu (písemka je plánována na 2.5.2007); podrobnější informace se také objeví na přednáškách.
- Prezentace referátu č. 11.
- Prezentace referátu č. 12.

### Příklad 0.1

Vyjádřete následující funkci  $T2$  (argumentu  $n$ ) co nejjednodušeji (jako polynom)

$$T2(n) = \left( \sum_{j=1}^{n-1} \left( 10 + \left( \sum_{i=1}^{n-j} 34 \right) + 8 \right) \right) + 6$$

(Je toho využito v analýze složitosti Bubblesortu v Přednášce.)

### Příklad 0.2

Zjistěte, co dělají dva níže uvedené fragmenty programů pro stroje RAM. Význam většiny instrukcí možná při své programátorské zkušenosti uhádnete; kompletní definice modelu RAM je uvedena v pracovním textu. Jen připomeňme, že buňka s adresou 1 je indexregistru a hodnota operandu  $*i$  je číslo uložené v buňce s adresou  $i + j$ , kde  $j$  je aktuální obsah indexregistru. (Oproti základní definici zde také užíváme symbolického adresování.)

	READ				LOAD	N
	STORE	N			STORE	1
	LOAD	=2		změna	LOAD	*A
cykl:	STORE	temp			STORE	X
	LOAD	N		cykl	LOAD	1
	JGTZ	body			SUB	=1
	LOAD	temp			JZERO	konec
	WRITE				STORE	1
	HALT				LOAD	*A
body:	SUB	=1			SUB	X
	STORE	N			JGTZ	změna
	LOAD	temp			JUMP	cykl
	MUL	temp			HALT	
	JUMP	cykl		konec		

**Příklad 0.3**

Odvoďte, kolik vrcholů má (úplný) binární strom hloubky  $n$  a jakou hloubku má binární strom o  $n$  vrcholech.

**Příklad 0.4**

Nechť  $a, b > 1$ . Ukažte:

- $\exists c : \forall x : \log_a x = c \cdot \log_b x$
- $a^{\log_b n} = n^{\log_b a}$

**Příklad 0.5**

Ukažte, že (pro  $b \neq 0$ )

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{an^2}{bn^3 - cn^2} = 0$$

(Můžete použít l'Hospitalovo pravidlo.)

**Příklad 0.6**

Ukažte, že

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log n}{n} = 0$$

**Příklad 0.7**

Nechť funkce  $f, g$  jsou definovány vztahy

$$f(n) = 158n^2 \log n + 2541n^2 + 145n$$

$$g(n) = \max \{ 0, 0.0005n^3 - 1578n^2 \}$$

Uveďte všechny platné vztahy typu  $f \in X(g)$ ,  $g \in X(f)$ , kde za  $X$  lze dosadit libovolný ze symbolů  $O$ ,  $o$ ,  $\Omega$ ,  $\omega$ ,  $\Theta$ .

**Příklad 0.8**

Sestrojte Turingův stroj realizující zdvojení slov v abecedě  $\{a, b\}$ . (Je-li na začátku zapsáno na pásce slovo  $u$ , po skončení výpočtu bude zapsáno  $uu$ .)

**Referát č. 13** (zadání)

Důkladně promyslete, popište a vysvětlete následující příklad (s návodem).

Mějme standardní Turingův stroj (předpokládající oboustranně nekonečnou pásku)  $M = (Q, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, F)$ . Sestrojme k němu Turingův stroj  $M' = (Q', \Sigma, \Gamma', \delta', q'_0, F')$ , který předpokládá jen jednostranně (tj. pravostranně) nekonečnou pásku—tedy z nejlevější buňky (na níž stojí hlava na počátku) nemůže přejít doleva—a přitom simuluje stroj  $M$ .

Naznačíme možný způsob konstrukce:

$$Q' = \{q'_0, q_1\} \cup \{q_x \mid x \in \Sigma\} \cup \{q_U \mid q \in Q\} \cup \{q_D \mid q \in Q\}$$

$$\Gamma' = \Sigma \cup (\Gamma \times \Gamma) \cup \{\ell, \square\}$$

$$F' = \{q_U \mid q \in F\} \cup \{q_D \mid q \in F\}$$

$$\delta'(q'_0, x) = (q_x, \ell, +1) \dots \text{ pro } x \in \Sigma$$

$$\delta'(q_x, y) = (q_y, (x, \square), +1) \dots \text{ pro } x, y \in \Sigma$$

$$\delta'(q_x, \square) = (q_1, (x, \square), -1) \dots \text{ pro } x \in \Sigma$$

$$\delta'(q_1, z) = (q_1, z, -1) \dots \text{ pro } z \neq \ell$$

$$\delta'(q_1, \ell) = ((q_0)_U, \ell, +1)$$

Obrázkem si znázorníte pásku a (na malém příkladu) počáteční fázi práce stroje  $M'$  (pozn.: asi vás napadne pojem ‘dvoustopá páska’); doplňte pak instrukce stroje  $M'$  (tedy dodefinujte zobrazení  $\delta'$ ) tak, aby skutečně simuloval  $M$ . (Ještě kousek nápovědy:  $U$  v indexu u stavu znamená ‘up’,  $D$  znamená ‘down’).

**Referát č. 14** (zadání)

Představte si Turingův stroj pracující na “čtverečkované rovině” (místo lineární pásky). Vstupní slovo je zapsáno na začátku v jednom řádku, čtecí hlava stojí na jeho začátku (ostatní buňky=čtverečky obsahují prázdný znak). Obor hodnot přechodové funkce je nyní rozšířen tak, že možné pohyby hlavy jsou Left, Right, Up, Down.

Přesně takový stroj definujte a precizně popište, jak je možné simulovat tento “rovinný” stroj klasickým “lineárním” (uveďte také konkrétní příklad).

**Referát č. 15** (zadání)

Vysvětlete, jak lze problém (z pracovního textu)

*Název problému: Výběr aktivit*

*Vstup:* množina konečně mnoha aktivit  $\{1, 2, \dots, n\}$  s pevně určenými časovými intervaly  $(s_1, f_1), (s_2, f_2), \dots, (s_n, f_n)$ , kde  $(\forall i, 1 \leq i \leq n) : s_i < f_i$

*Výstup:* množina obsahující největší možný počet vzájemně kompatibilních aktivit (tj. aktivit s vzájemně se nepřekrývajícími intervaly)

řešit hltavým (greedy) algoritmem.

Dokažte indukcí podle počtu aktivit  $n$ , že vámi uvedený přístup skutečně vede k optimálnímu řešení.

**Referát č. 16** (zadání)

Sestavte důkaz použitelnosti hltavého přístupu při konstrukci minimální kostry grafu (důkaz je stručně nastíněn v pracovním textu).